

CEREBRITOS EN ACCIÓN



¡Bienvenidos a Cerebritos en acción!

Queridas familias y colegas docentes,

Soy Melany, aunque en este espacio me conocen como la Seño Melany, y quiero contarles con todo mi cariño por qué nació Cerebritos en Acción y por qué creo que puede marcar la diferencia en el aprendizaje de los niños. Este club fue creado para estimular el pensamiento lógico desde la infancia, pero no de cualquier manera: lo hacemos jugando, explorando, experimentando y divirtiéndonos. Aquí no se trata de hacer cuentas por obligación, sino de aprender a pensar, a tomar decisiones, a anticipar y a encontrar soluciones en situaciones reales y significativas.

En Cerebritos en Acción, los niños y niñas aprenden a:

- Desarrollar su autonomía y confianza al tomar decisiones propias.
- Pensar de manera flexible: comparar, clasificar, analizar y probar distintas soluciones.
- Valorar el error como parte natural del aprendizaje.
- Disfrutar mientras aprenden, porque la diversión es el motor de la lógica.

El club incluye actividades prácticas y variadas: juegos de mesa, construcciones, desafíos con materiales concretos, preguntas abiertas y situaciones de la vida cotidiana. Todo pensado para que cada niño pueda aprender a su ritmo, experimentar y sentirse motivado. Para las familias, esto significa que pueden acompañar el desarrollo lógico de sus hijos sin presiones, usando recursos sencillos y momentos cotidianos como oportunidades de aprendizaje. Para los docentes, ofrece herramientas concretas para integrar la lógica y el razonamiento en el aula de manera divertida y significativa.

Mi invitación es simple: sumarse a Cerebritos en Acción, acompañar a los niños en su descubrimiento y dejar que su curiosidad, creatividad y capacidad de pensar crezcan día a día.

Gracias por confiar en este espacio y por acompañar el aprendizaje desde el juego, la exploración y la emoción.

Con mucho cariño,

La Seño Melany

Creadora de *Cerebritos en Acción*

Empecemos por el principio



MIS IMPRESCINDIBLES

Empezar parece complicado, por eso, os dejamos estos consejos:

- **Deja que exploren y manipulen:** Proponer objetos para tocar, mover, encajar y construir permite a los niños experimentar, comparar y probar soluciones por sí mismos.
- **Usa el juego como motor de aprendizaje:** Juegos de mesa, reglas, construcción o encastre enseñan anticipación, estrategia y toma de decisiones mientras se divierten.
- **Haz preguntas abiertas:** Preguntas como “¿Qué pasaría si...?”, “¿Por qué crees que...?” o “¿Cómo podríamos resolverlo?” fomentan el pensamiento crítico y la reflexión.
- **Permite equivocarse:** El error es parte del aprendizaje. Anima a los niños a analizar, repensar y volver a intentar sin miedo a equivocarse.
- **Integra la lógica en la vida cotidiana:** Actividades como repartir materiales, organizar juguetes, poner la mesa o planificar la fila son oportunidades reales para pensar, anticipar y decidir.
- **Celebra los logros y avances:** Cada intento, aunque sea pequeño, merece ser reconocido. Esto refuerza la confianza y la motivación por seguir aprendiendo.
- **Adapta los desafíos a su edad:** Ofrecer retos acordes al nivel del niño permite que el aprendizaje sea significativo y accesible, evitando frustración y potenciando el interés.
- **Hazlo divertido y cercano:** La lógica se aprende mejor cuando hay emoción, curiosidad y disfrute. La calidez, el juego y la exploración son tan importantes como la propia actividad lógica.
- **Observa y acompaña:** Más que corregir o dirigir, observar cómo piensa el niño y acompañar sus ideas permite ajustar los desafíos y fomentar la autonomía.
- **Empieza poco a poco y con paciencia:** La lógica se construye de a poco, en el día a día. Los pequeños momentos suman más que las sesiones largas o los ejercicios forzados.

INSTRUCCIONES

¡Hemos perdido todos los números! Ayúdanos a encontrarlos.

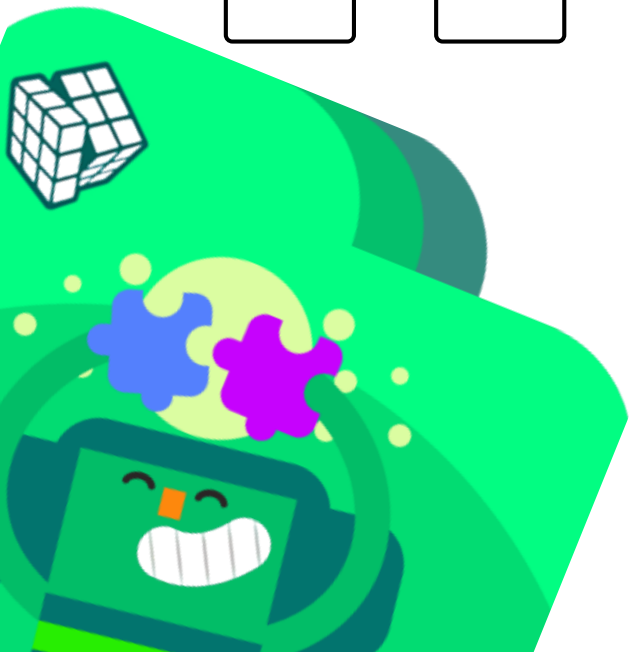
$$\begin{array}{|c|} \hline \bullet \\ \hline \end{array} + \begin{array}{|c|} \hline \\ \hline \end{array} = 10 \quad \begin{array}{|c|c|} \hline \bullet \bullet \\ \hline \bullet \bullet \\ \hline \end{array} + \begin{array}{|c|} \hline \\ \hline \end{array} = 5$$

$$\begin{array}{|c|} \hline \\ \hline \end{array} + \begin{array}{|c|} \hline \bullet \bullet \\ \hline \bullet \\ \hline \end{array} = 8 \quad \begin{array}{|c|} \hline \\ \hline \end{array} + \begin{array}{|c|c|} \hline \bullet \bullet \\ \hline \bullet \bullet \\ \hline \bullet \bullet \\ \hline \end{array} = 7$$

$$\begin{array}{|c|} \hline \bullet \\ \hline \end{array} + \begin{array}{|c|} \hline \\ \hline \end{array} = 4 \quad \begin{array}{|c|} \hline \bullet \\ \hline \bullet \bullet \\ \hline \end{array} + \begin{array}{|c|} \hline \\ \hline \end{array} = 6$$

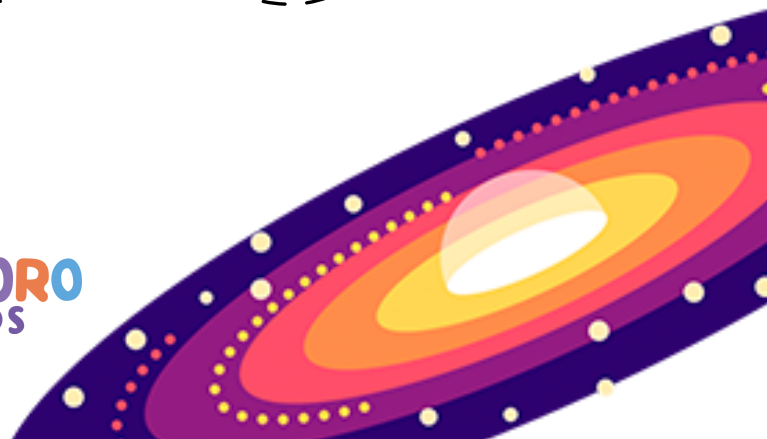
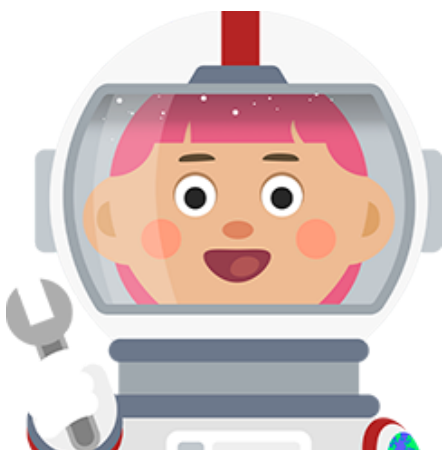
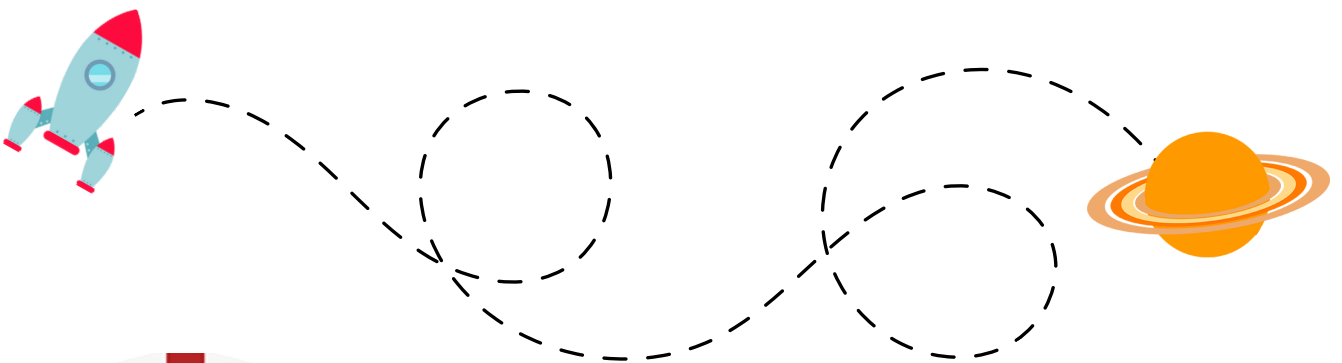
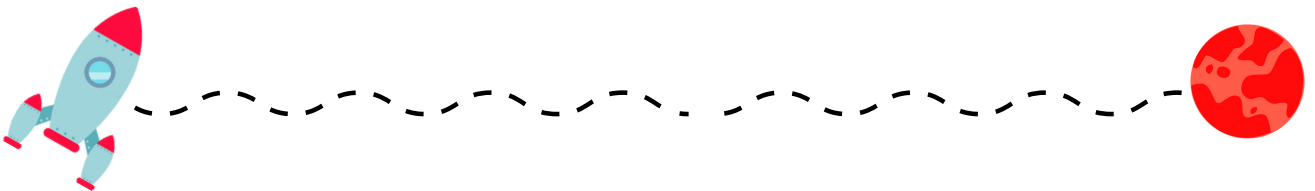
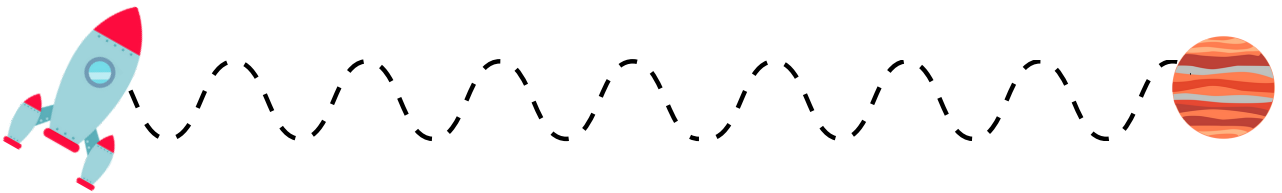
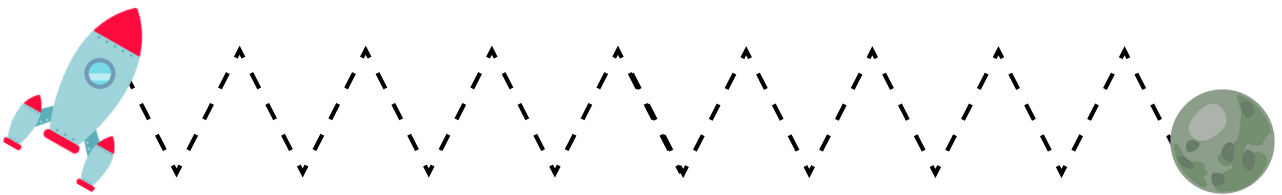
$$\begin{array}{|c|} \hline \\ \hline \end{array} + \begin{array}{|c|} \hline \bullet \\ \hline \bullet \\ \hline \end{array} = 3 \quad \begin{array}{|c|} \hline \\ \hline \end{array} + \begin{array}{|c|c|} \hline \bullet \bullet \\ \hline \bullet \bullet \\ \hline \bullet \\ \hline \end{array} = 8$$

$$\begin{array}{|c|} \hline \bullet \\ \hline \end{array} + \begin{array}{|c|} \hline \\ \hline \end{array} = 2 \quad \begin{array}{|c|c|} \hline \bullet \bullet \\ \hline \bullet \bullet \\ \hline \end{array} + \begin{array}{|c|} \hline \\ \hline \end{array} = 9$$



INSTRUCCIONES

¡Traza el camino hacia el planeta!

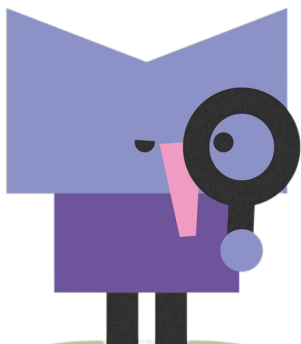


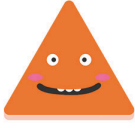
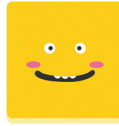
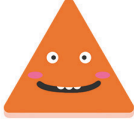
INSTRUCCIONES

Completa los sudokus.

Te voy a explicar cómo hacerlo paso a paso: El tablero tiene cuadraditos, normalmente 9 filas y 9 columnas, divididos en cuadrillos más pequeños (3x3). Algunos números ya están puestos. Tienes que llenar los cuadraditos vacíos con números del 1 al 9, siguiendo estas reglas mágicas: Cada fila debe tener los números del 1 al 9 sin repetir. Cada columna debe tener los números del 1 al 9 sin repetir. Cada cuadro de 3x3 también debe tener los números del 1 al 9 sin repetir. Sigue las mismas instrucciones para las figuras ¡Ninguna se puede repetir!

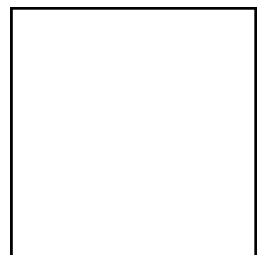
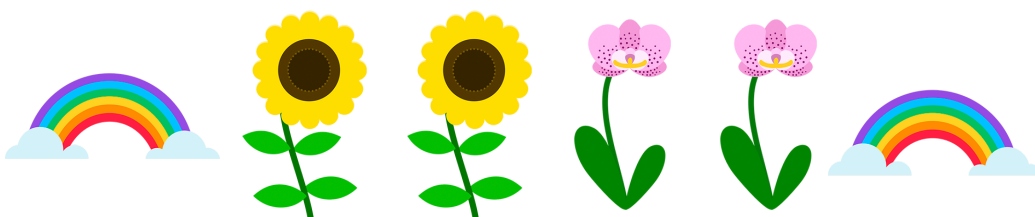
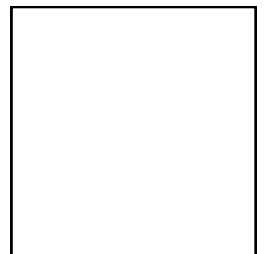
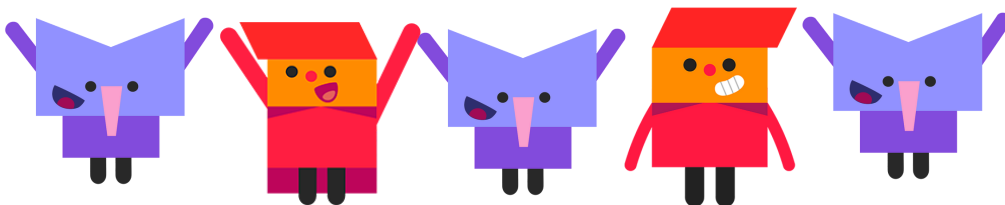
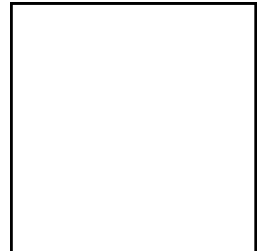
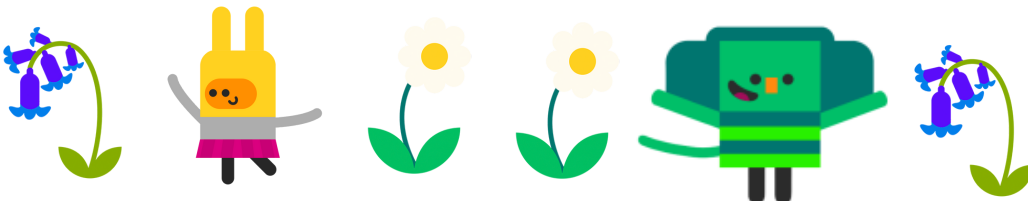
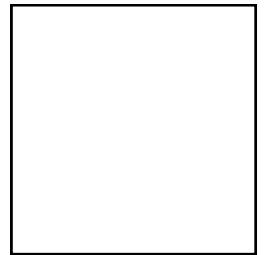
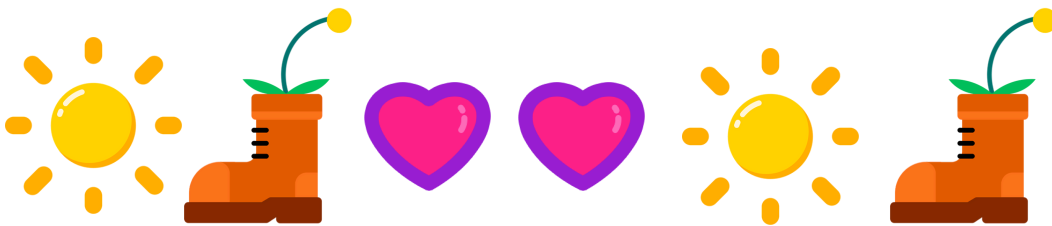
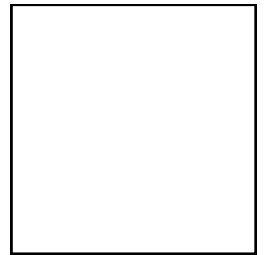
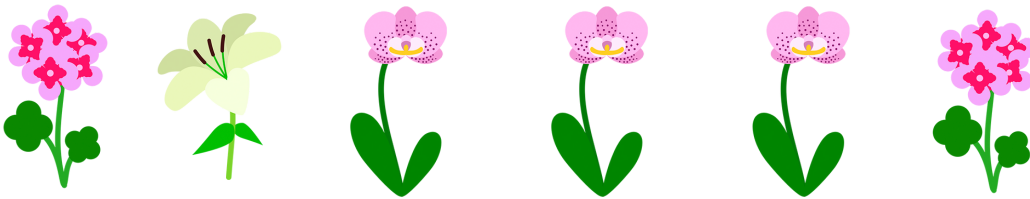
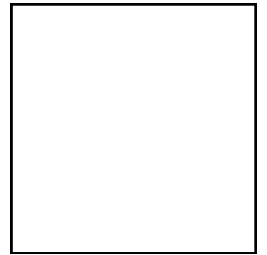
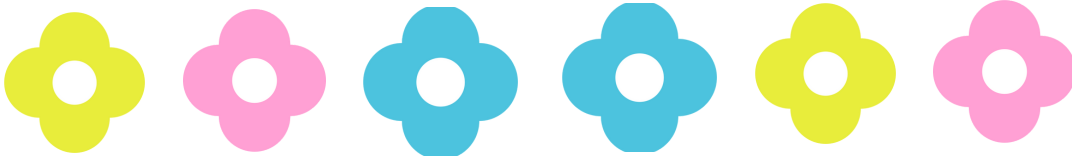
		2	
	4		3
	1		2
3		4	1

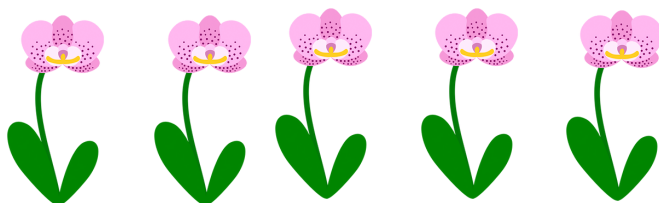
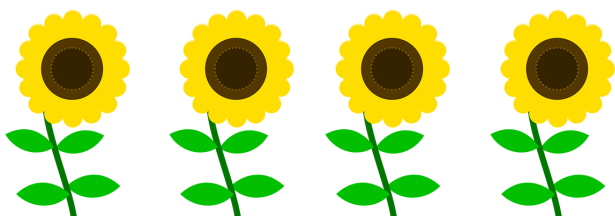
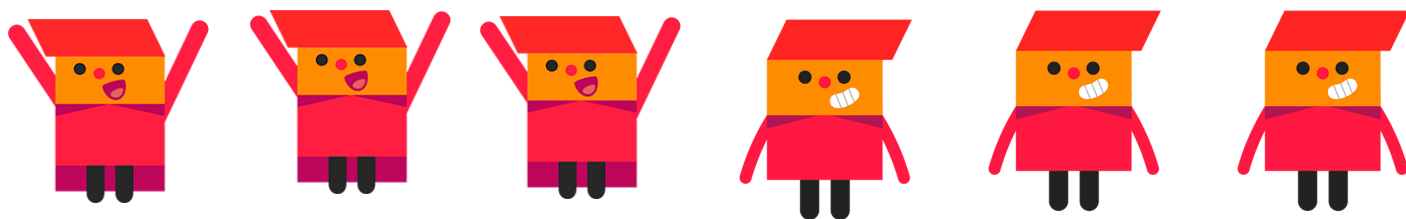
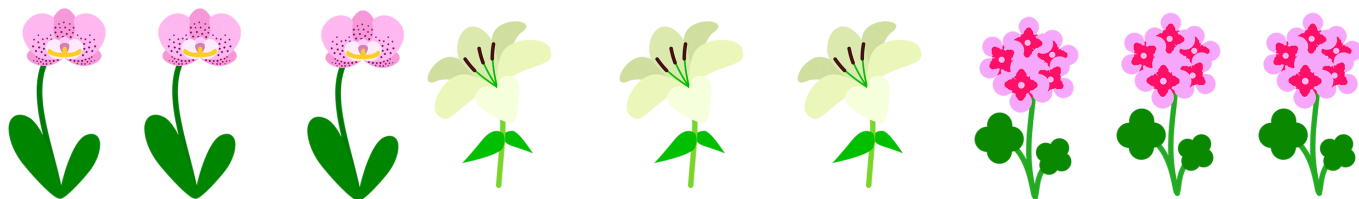


INSTRUCCIONES

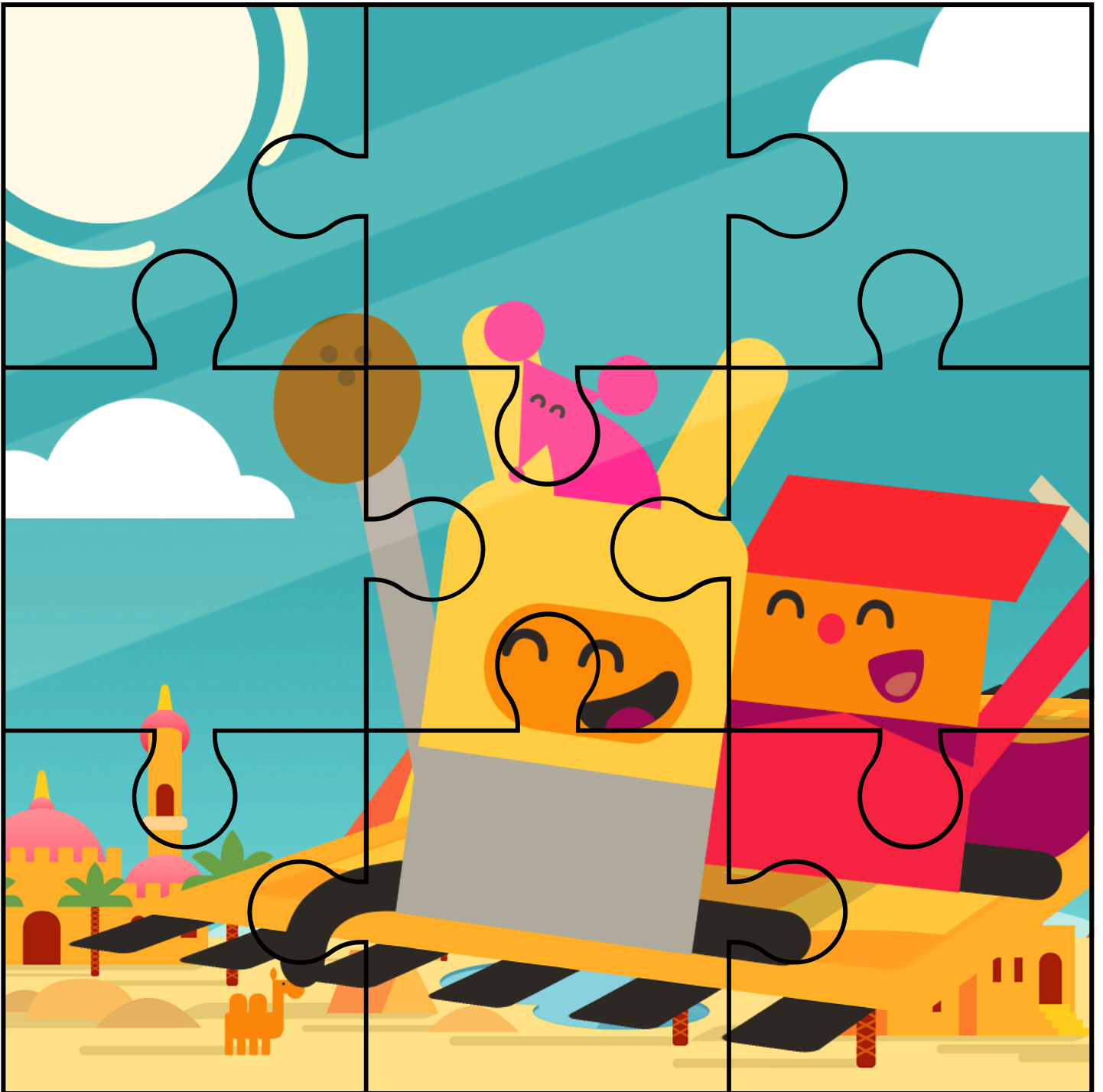
Sigue la serie. En la siguiente página encontrarás las figuras que deben ir en cada recuadro. Recorta y pega la que corresponda.

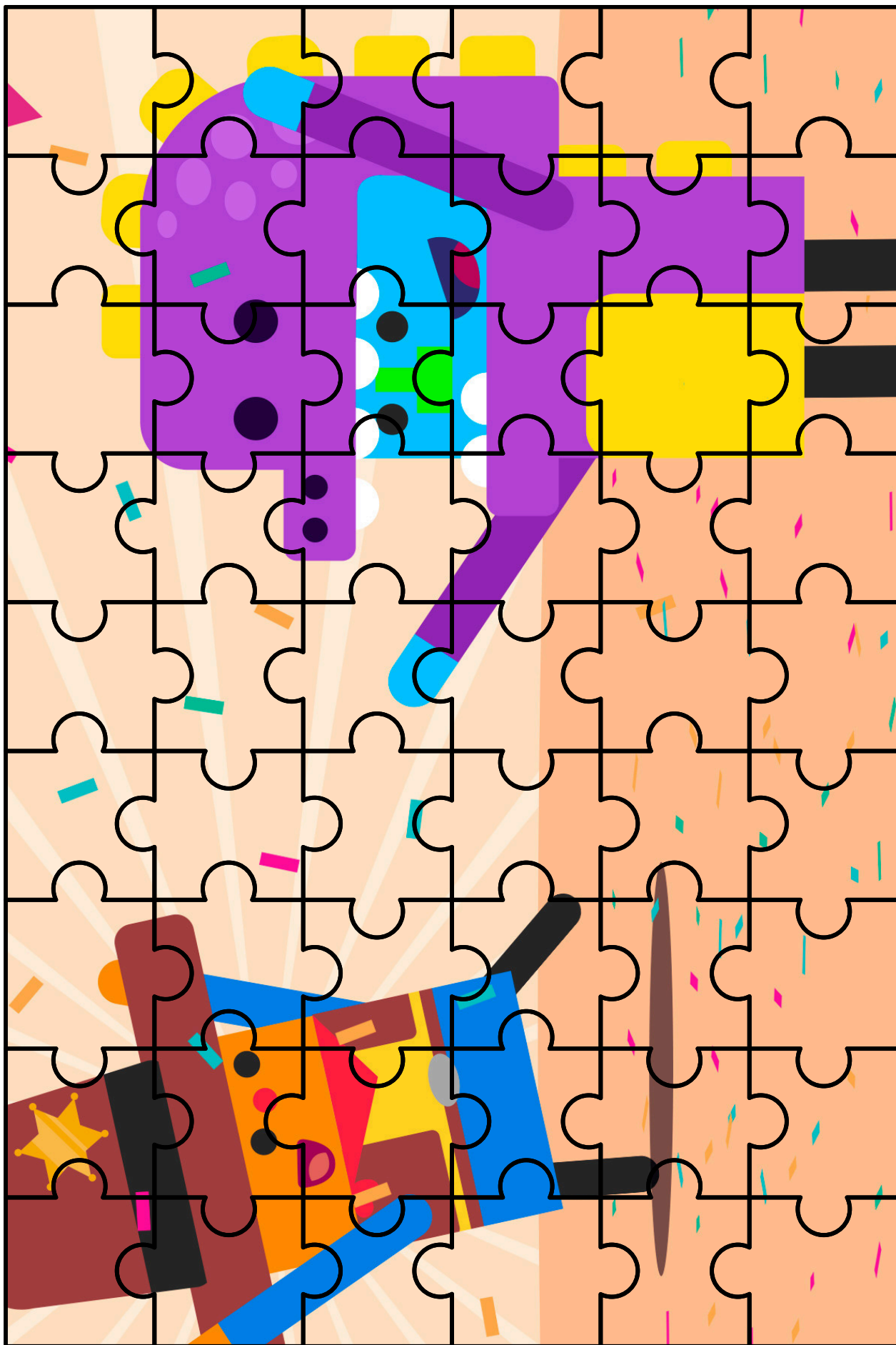




INSTRUCCIONES

¡Recorta las piezas y haz el puzzle!





INSTRUCCIONES

“Dobble” Summer edition es un juego rápido y divertidísimo que pone a prueba tu agilidad visual y tu velocidad mental. Todas las cartas tienen símbolos del verano y entre cada par de cartas hay siempre un solo dibujo en común.

¿Cómo se juega?

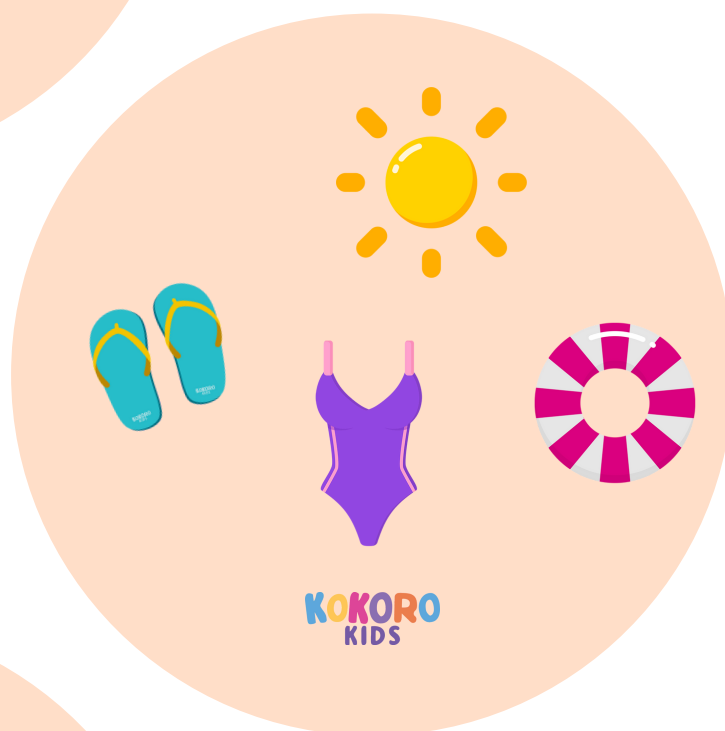
Tienes que ser el más rápido en encontrar el símbolo que se repite entre dos cartas y decirlo en voz alta.

¡Pero ojo! Todos los jugadores están buscando el mismo símbolo al mismo tiempo... ¡y solo puede haber un ganador por ronda!

Recorta las cartas y...¡ A jugar!



Recorta las tarjetas



Recorta las tarjetas



Recorta las tarjetas



Recorta las tarjetas



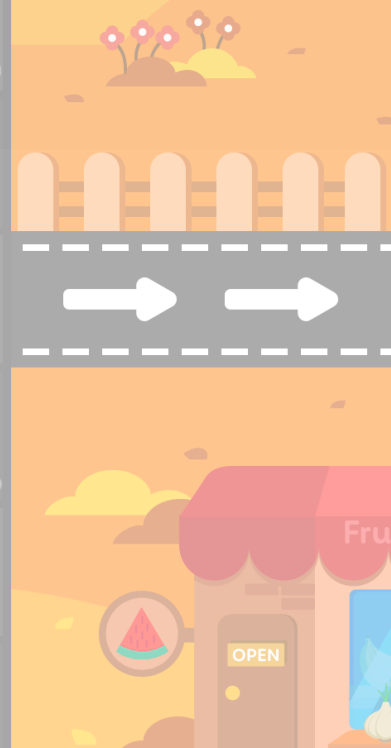
Recorta las tarjetas



Car jam

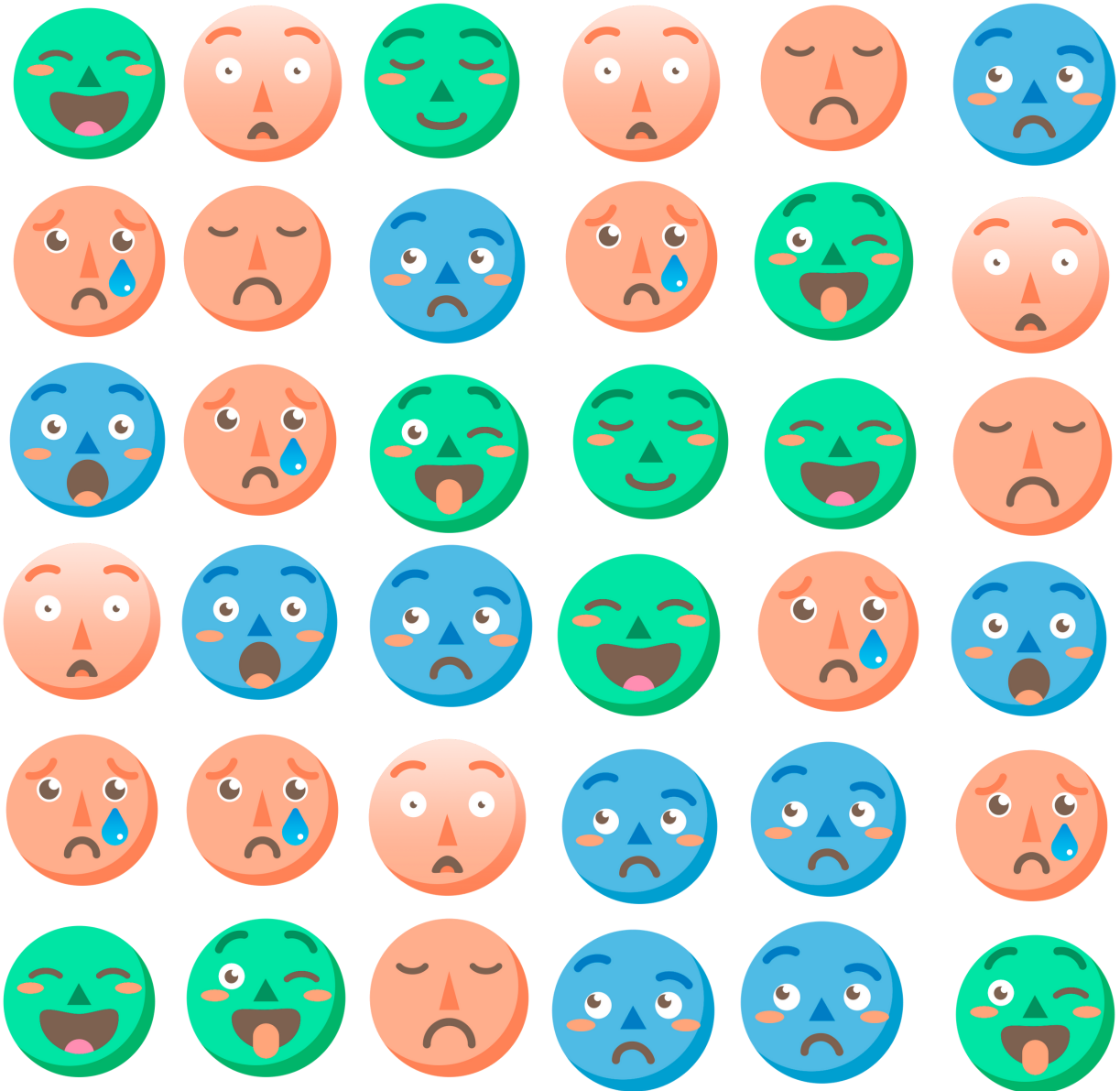
Trabaja el pensamiento lógico, la
visión espacial y la coordinación
mientras aprendes a aparcar.

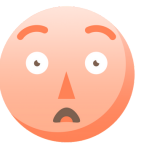
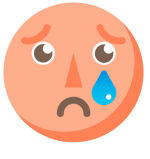
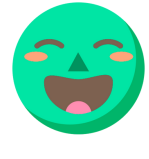
Juega gratis aquí



INSTRUCCIONES

Cuenta y escribe cuantas veces se repite cada emoción.



Draw the path

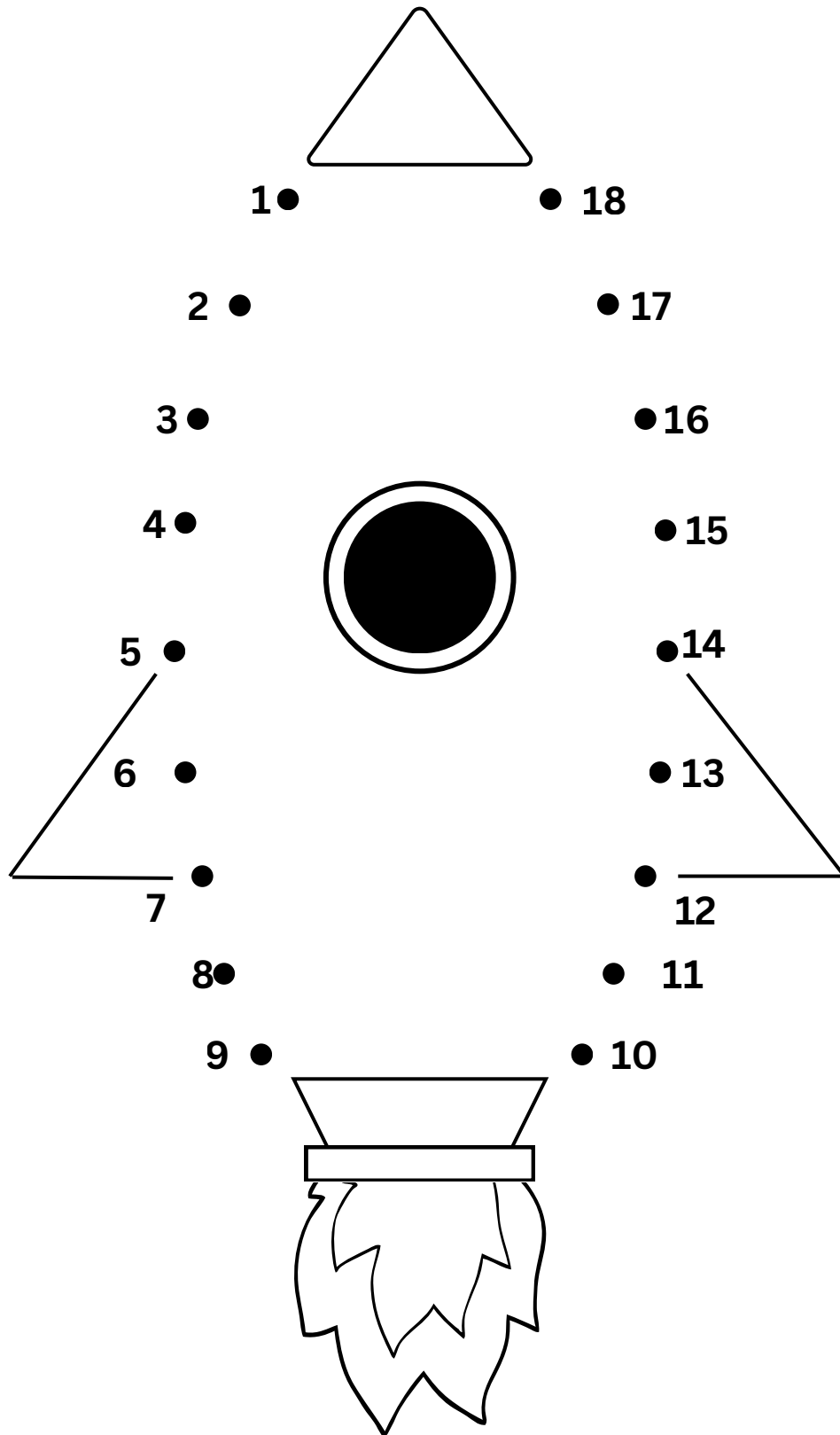
Dibuja el camino para que la pelota llegue a Wolfie ¡Cuidado!
Se pondrá MUY difícil.

Juega gratis aquí



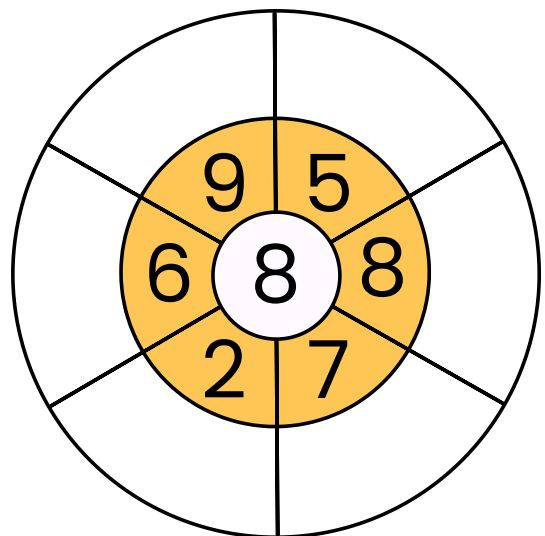
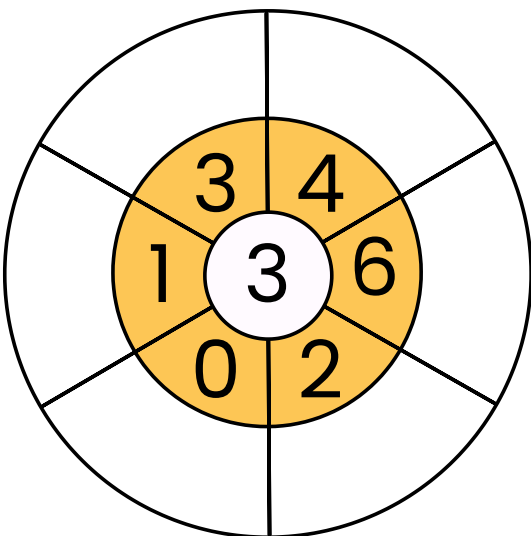
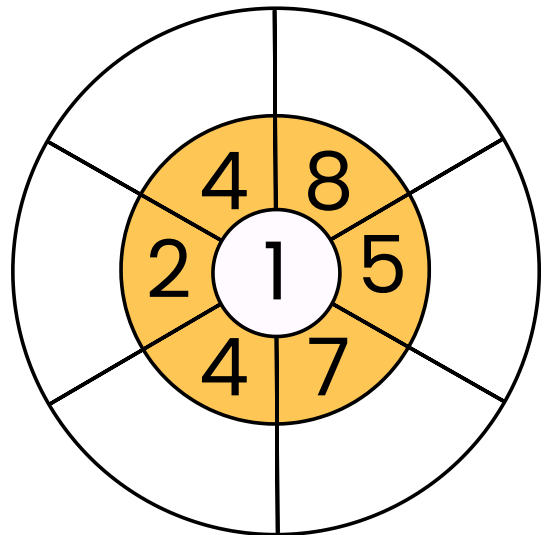
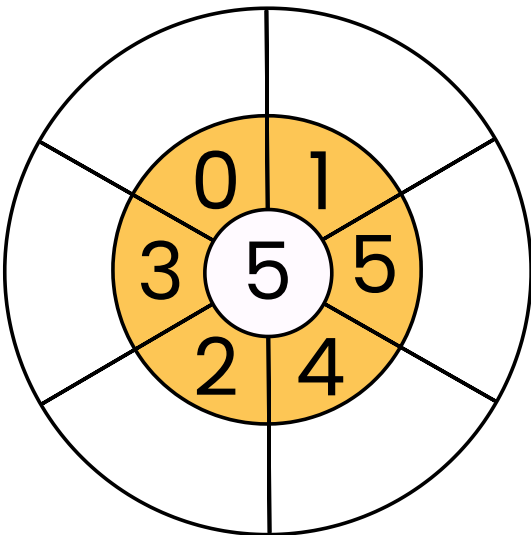
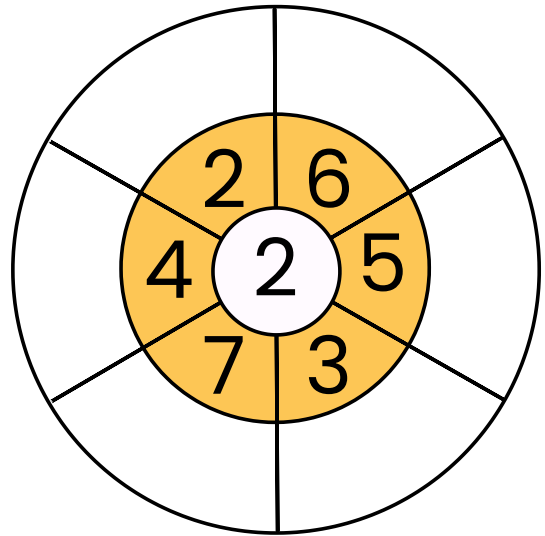
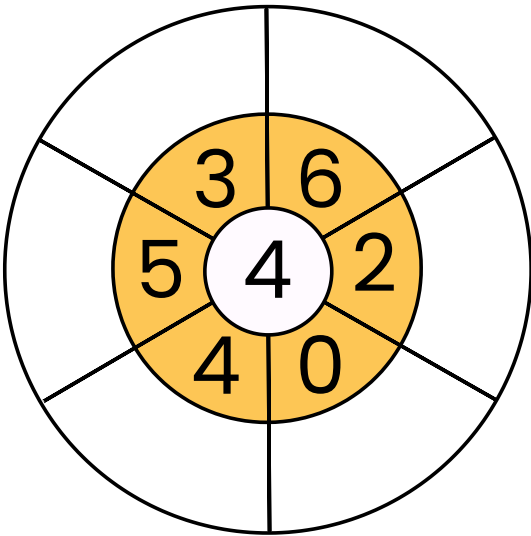
INSTRUCCIONES

Conecta los puntos y descubre el dibujo escondido.



INSTRUCCIONES

Resta cada número del centro y colócalo en la casilla correspondiente.



INSTRUCCIONES

DOMINÓ



1. Objetivos:

1. Desarrollar el reconocimiento numérico.
2. Fomentar el pensamiento lógico y la resolución de problemas.
3. Mejorar la concentración y la atención.
4. Promover la interacción y el trabajo en equipo.
5. Estimular la agilidad mental y la toma de decisiones.

2. Material

- Tijeras
- Fichas 1 y 2

3. ¿Cómo usar nuestro dominó?

VARIANTE 1: Enfoque en reconocimiento numérico

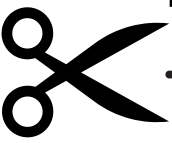
- Necesitarás una hoja y un lápiz o una pizarra.
- Coloca las fichas del dominó en una superficie plana, escoge una y cuenta cuántos círculos hay en cada lado. Apunta el número.
- Después, busca la ficha que tenga el mismo número de círculos.
- Coloca la ficha y cuenta el número de círculos que hay en la otra parte.
- Repite el proceso.

VARIANTE 2: Enfoque en operaciones matemáticas (suma/resta/multiplicación)

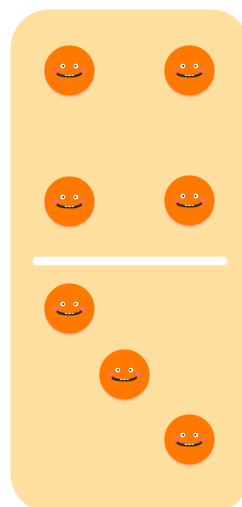
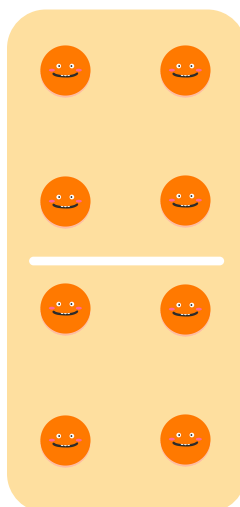
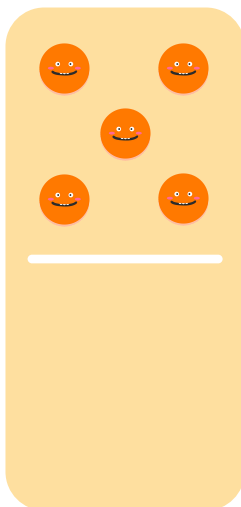
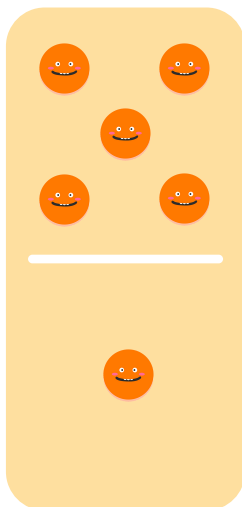
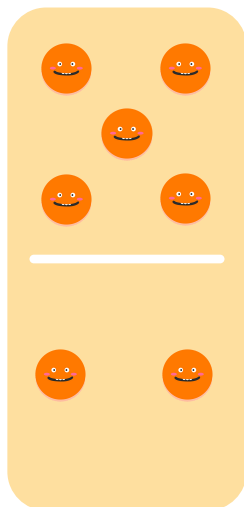
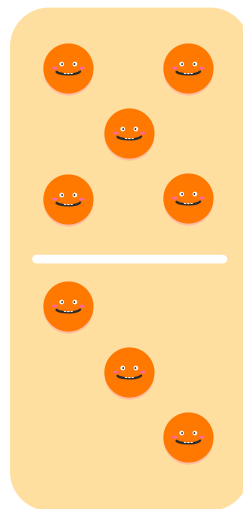
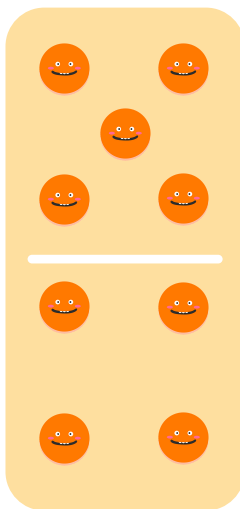
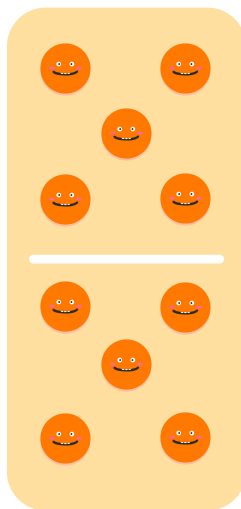
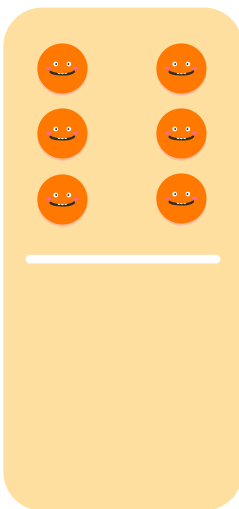
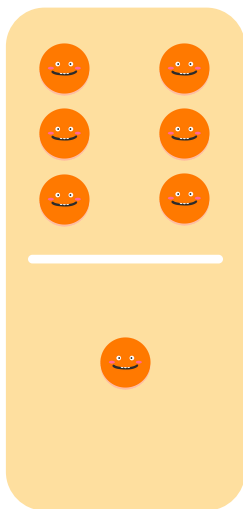
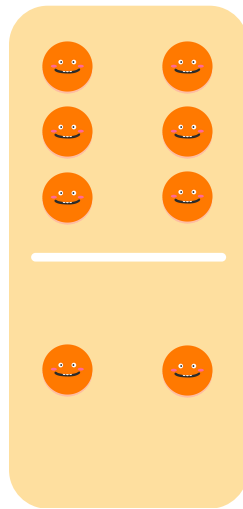
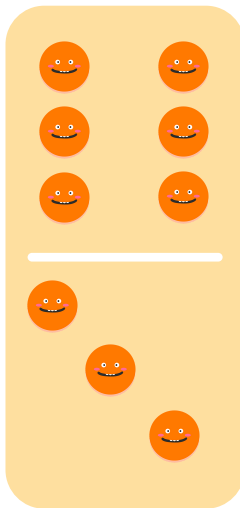
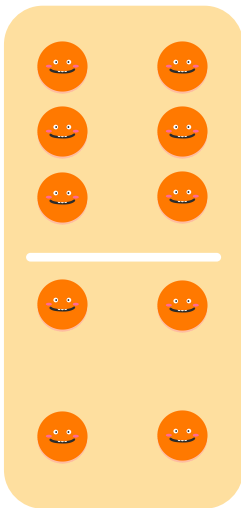
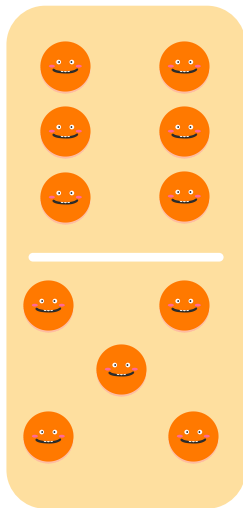
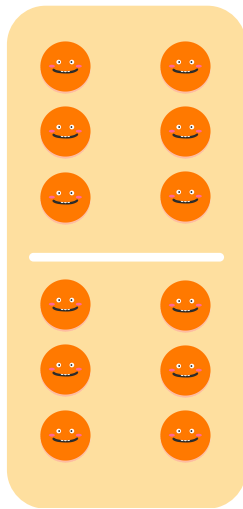
- Necesitarás una hoja y un lápiz o una pizarra.
- Coloca las fichas del dominó boca arriba en una superficie plana.
- Escoge al azar una ficha.
- Cuenta la cantidad de círculos que hay en cada lado y escribe el número.
- Después de escribir y colocar los números, realiza una de las operaciones matemáticas de tu elección (ten en cuenta la edad, capacidad y necesidades de tus alumnos).

4. Consejos

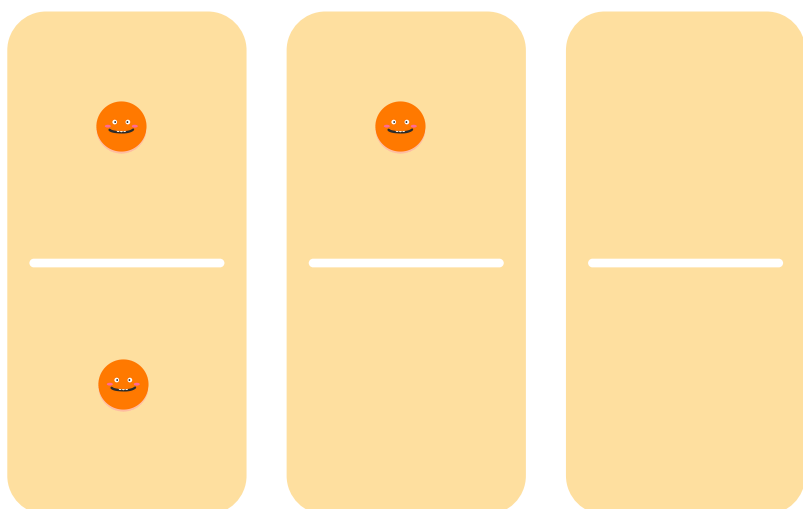
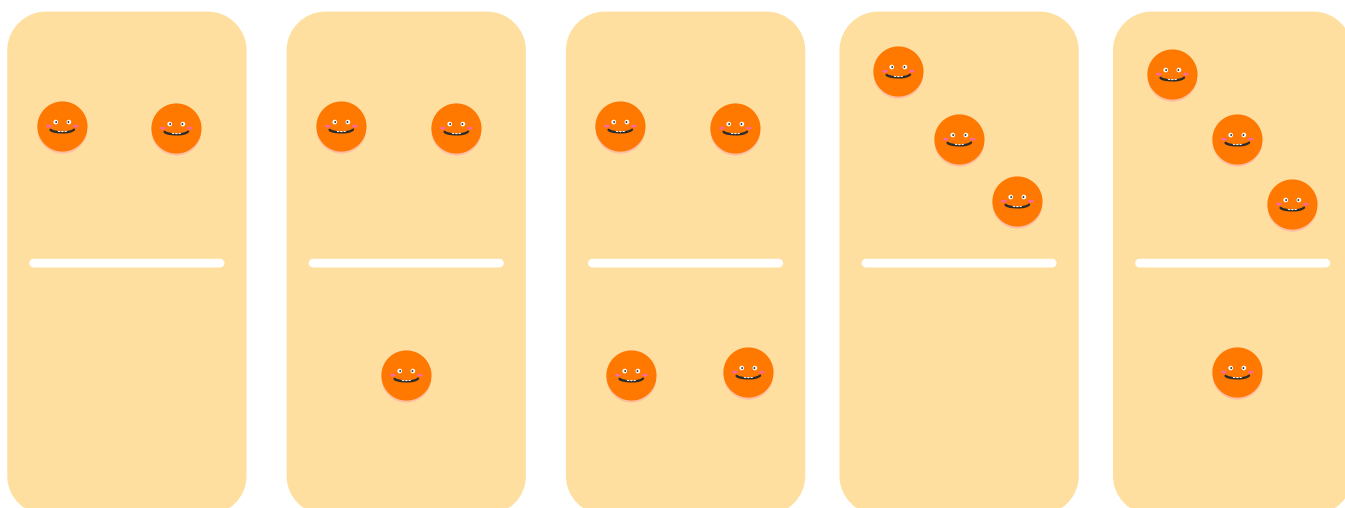
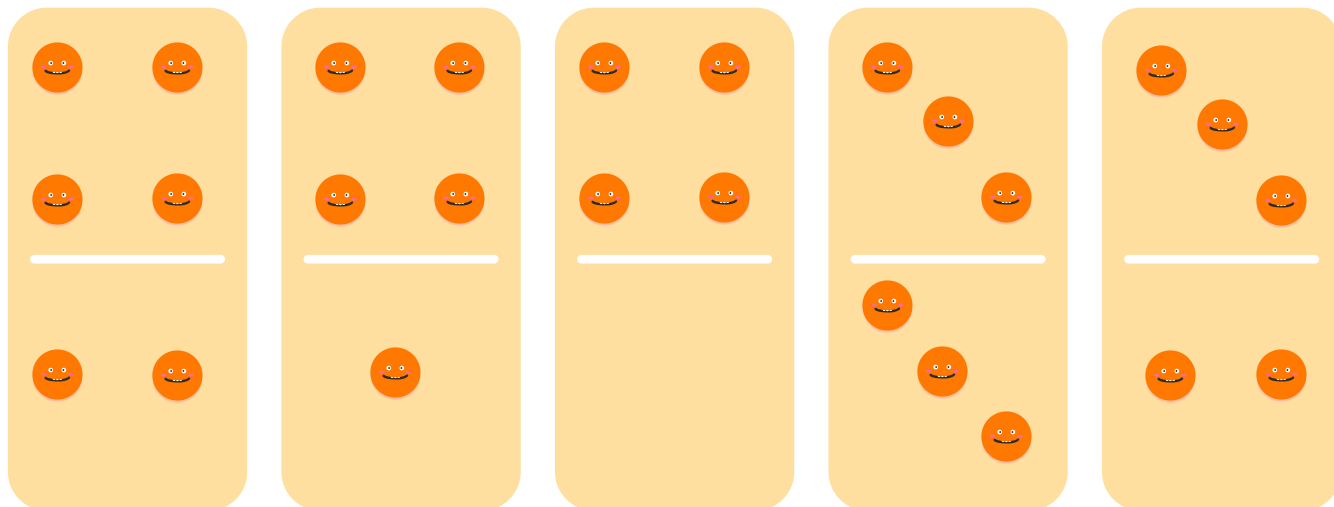
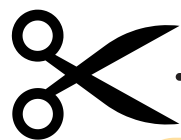
- Imprímelo en papel de alto gramaje o, en su defecto, plastifícalo para tener una mayor durabilidad y calidad.
- Es un juego perfecto para iniciar a los niños en el mundo de las matemáticas, ya que pueden trabajar el conteo, el reconocimiento y la asociación de cantidad-número, operaciones matemáticas sencillas, etc.



FICHA 1



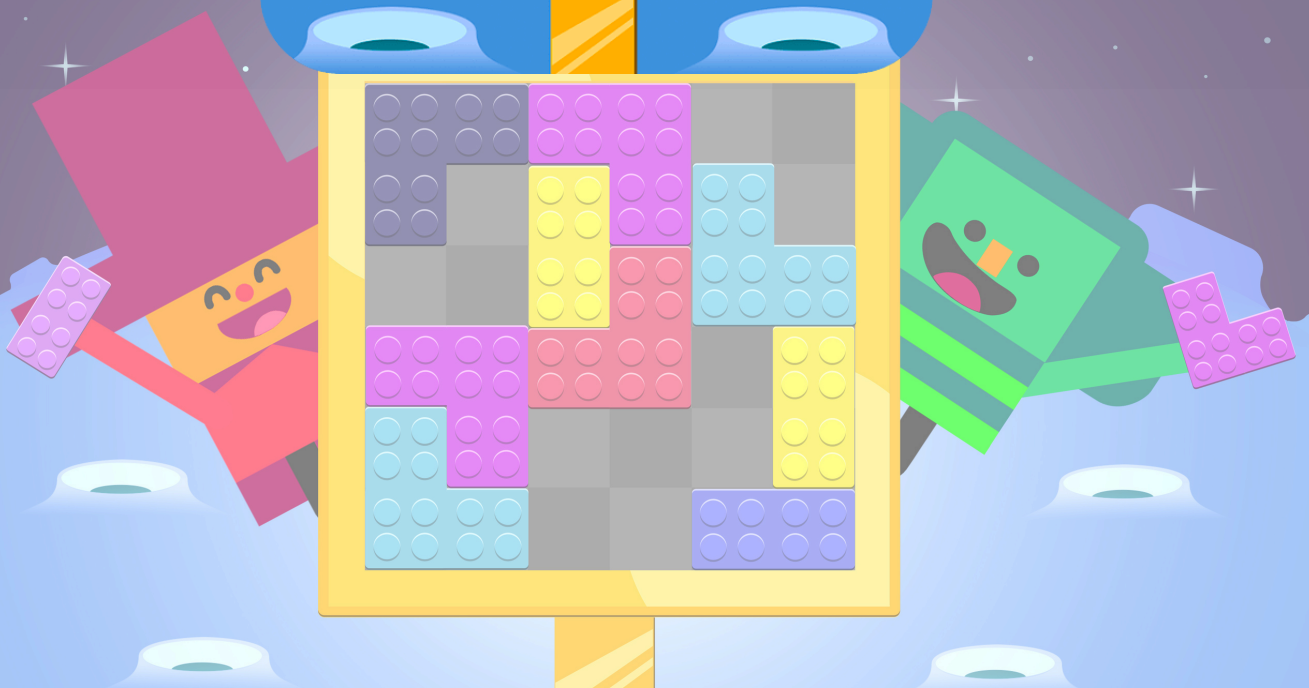
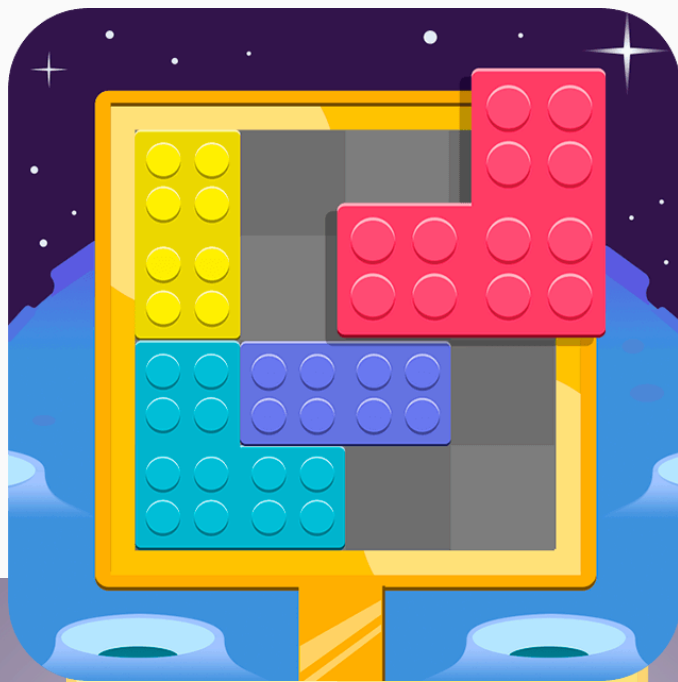
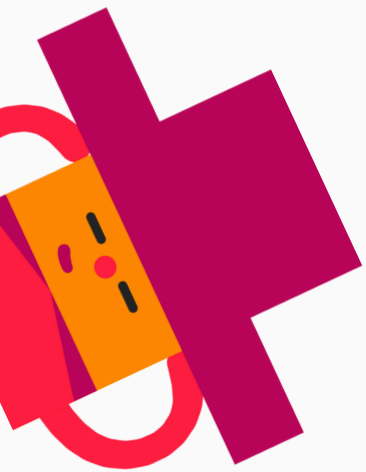
FICHA 2



Tangram

¡Organiza las piezas para que
encajen a la perfección!

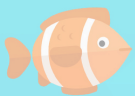
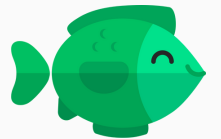
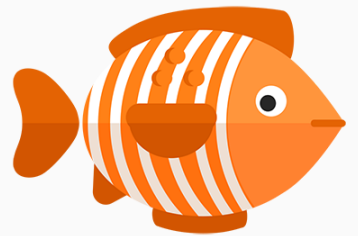
Juega gratis aquí



Tap the fish

Atrapa tantos peces como
puedas en el menor tiempo
posible ¡Es súper divertido!

Juega gratis aquí



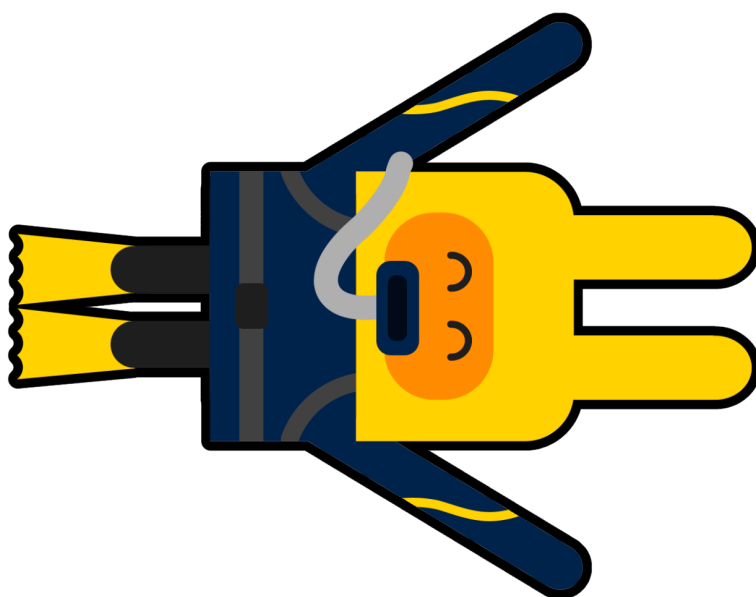
INSTRUCCIONES

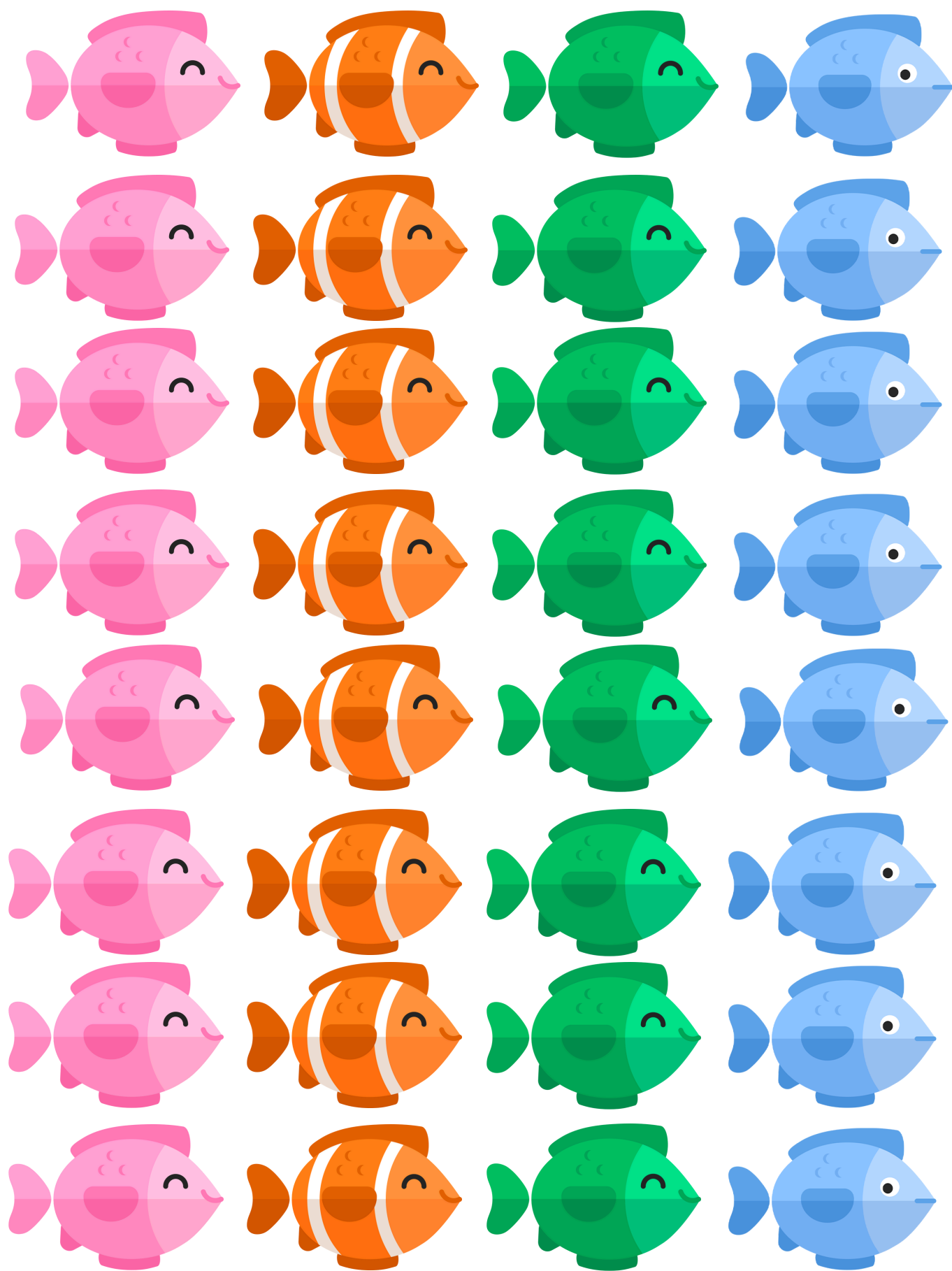
En esta actividad cooperativa, los niños y niñas trabajarán por parejas para **salvar el máximo de peces** posible. Esta dinámica no solo potencia la comunicación y la confianza entre compañeros, sino que también fomenta la empatía, ya que uno debe ponerse en el lugar del otro para guiarle con cuidado, y la responsabilidad social, al trabajar juntos por un objetivo común y organizar los recursos en equipo. En las cuatro páginas siguientes encontrarás los recortables que necesitas para realizar esta actividad.

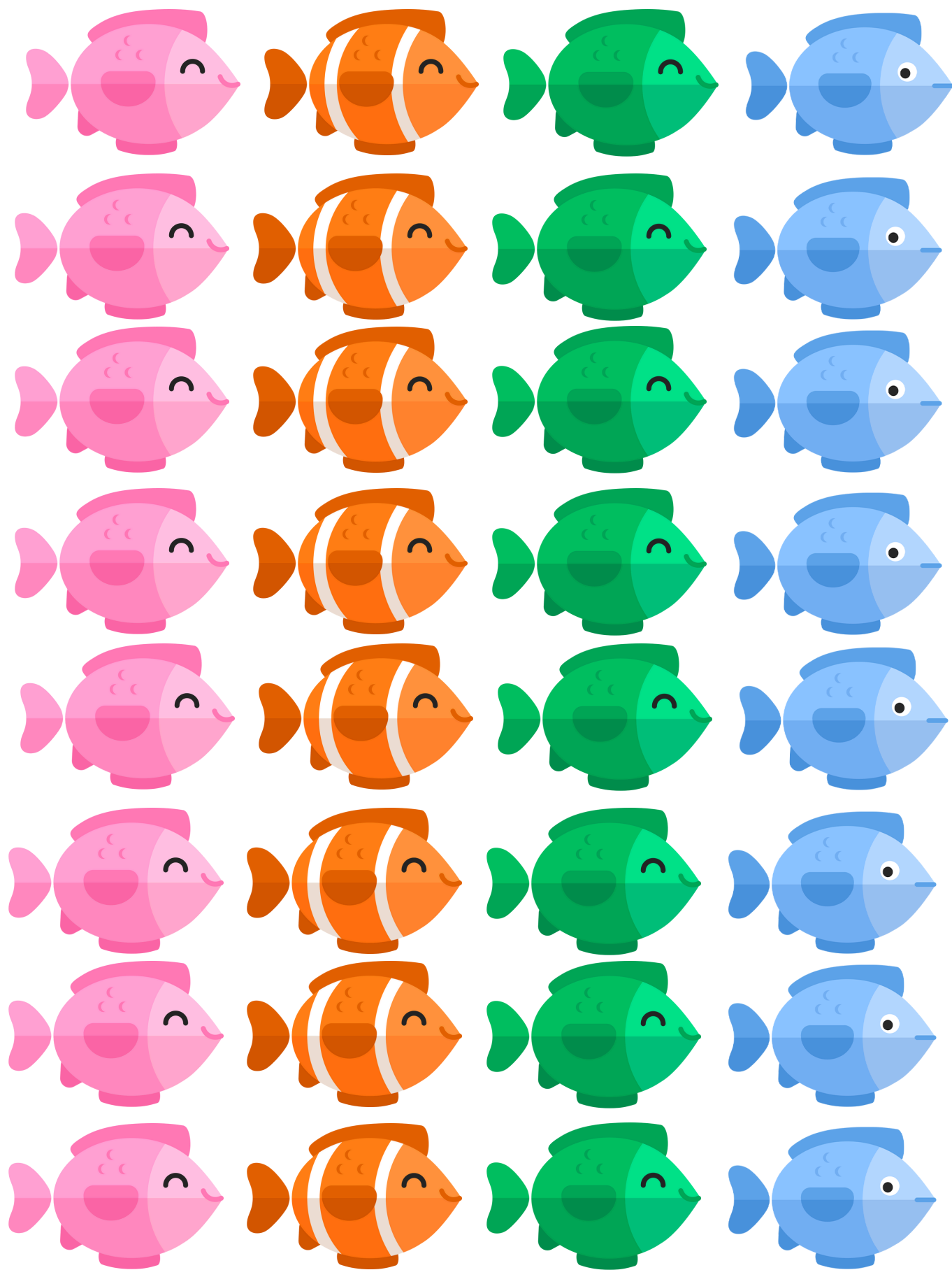
1. Uno de los jugadores tendrá que cerrar los ojos, mientras que el otro, con los ojos abiertos, será el encargado de guiarle mediante instrucciones verbales para ayudarlo a recoger el mayor número posible de peces.

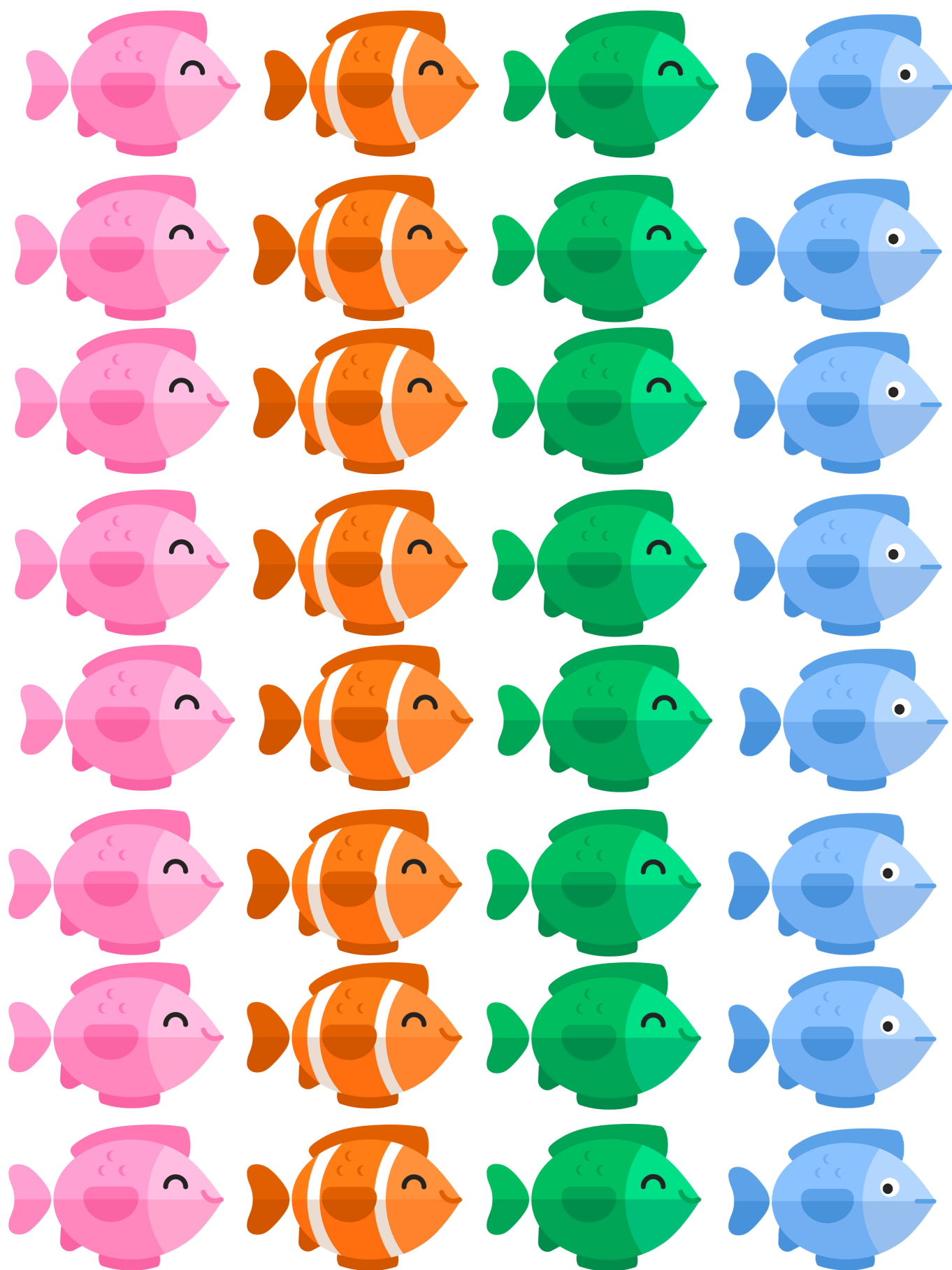
2. El objetivo de la actividad es que el jugador con los ojos abiertos sea capaz de guiar a su compañero poniéndose en su lugar.

3. Una vez recolectados, deberán clasificarlos y colocarlos en peceras del color correspondiente.







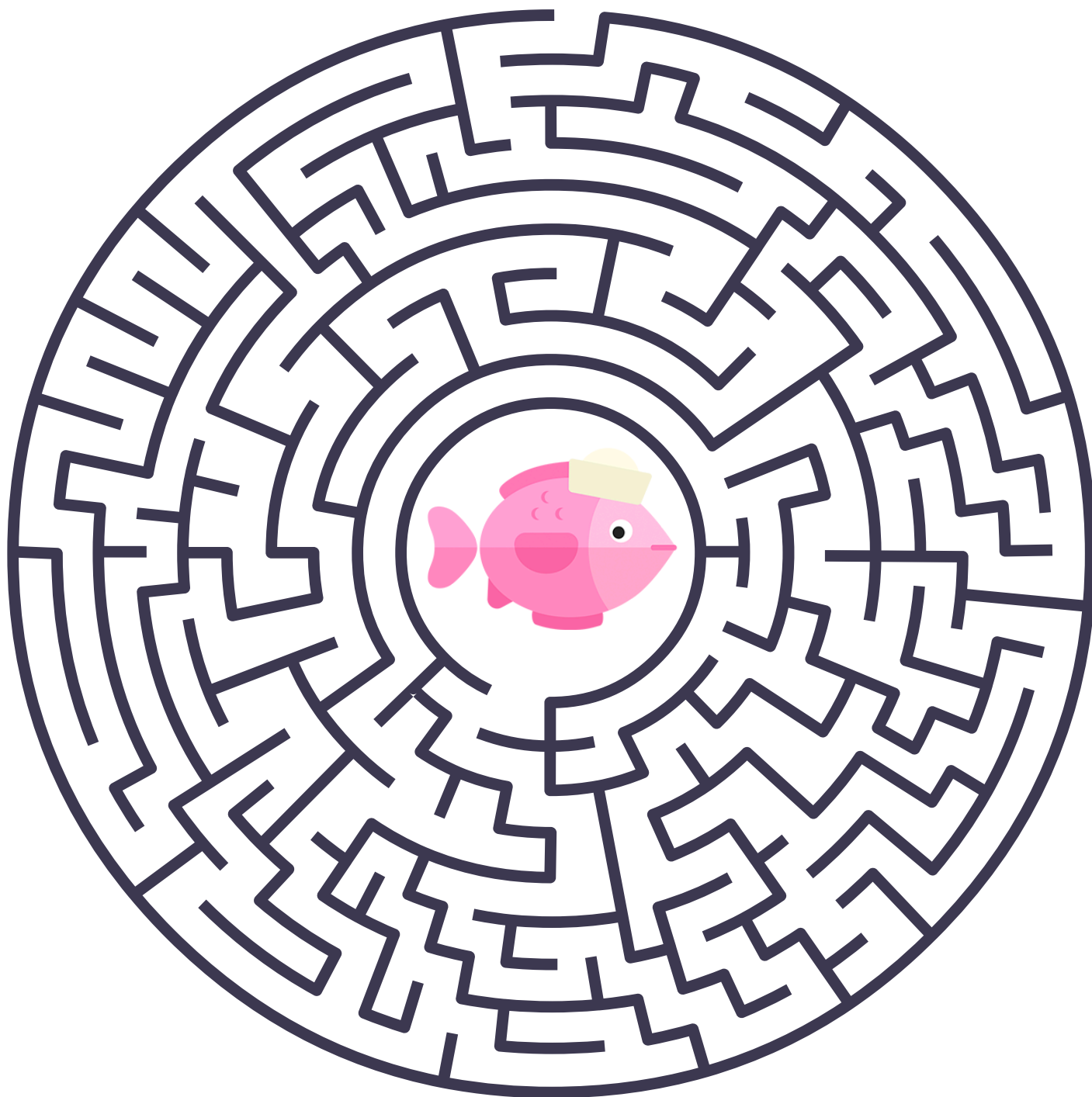






INSTRUCCIONES

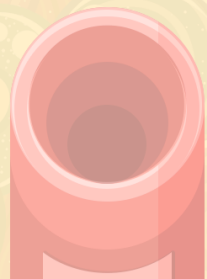
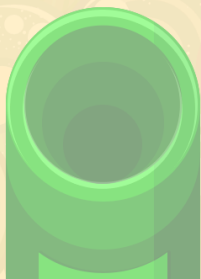
¡Ayuda a nuestro pez a salir del laberinto!



Candy colors

¡Atrapa todos los caramelos y
organízalos en su sitio!

Juega gratis aquí



Donde hay niños, hay Kokoro.

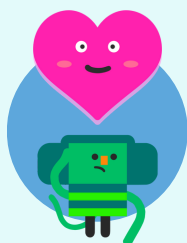
Creando experiencias con sentido para las familias.

¿Qué puedes encontrar?



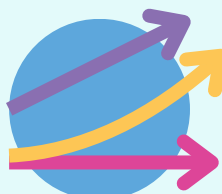
Categorías de todos los colores

Una plataforma vibrante e interactiva que fomenta las habilidades cognitivas, la comunicación, la creatividad, las matemáticas y mucho más a través de divertidos juegos.



Centrados en las emociones

Con la diversión en primer plano, nos centramos en ayudar a nuestros usuarios a aprender a gestionar sus emociones.



Progreso adaptativo

Los niveles se ajustan al progreso de cada niño, creando un viaje que evoluciona con ellos.



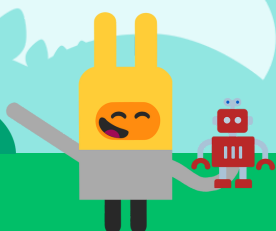
Juegos de alta calidad

Desarrollados por expertos que utilizan datos educativos e hitos del desarrollo para maximizar la participación y el impacto del aprendizaje.

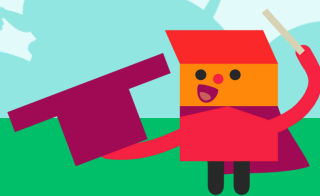
Explora gratis la app
haciendo clic aquí o escaneando
este QR



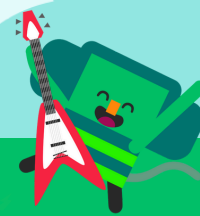
Jane



Nikola



Alan



Wolfie



Frida