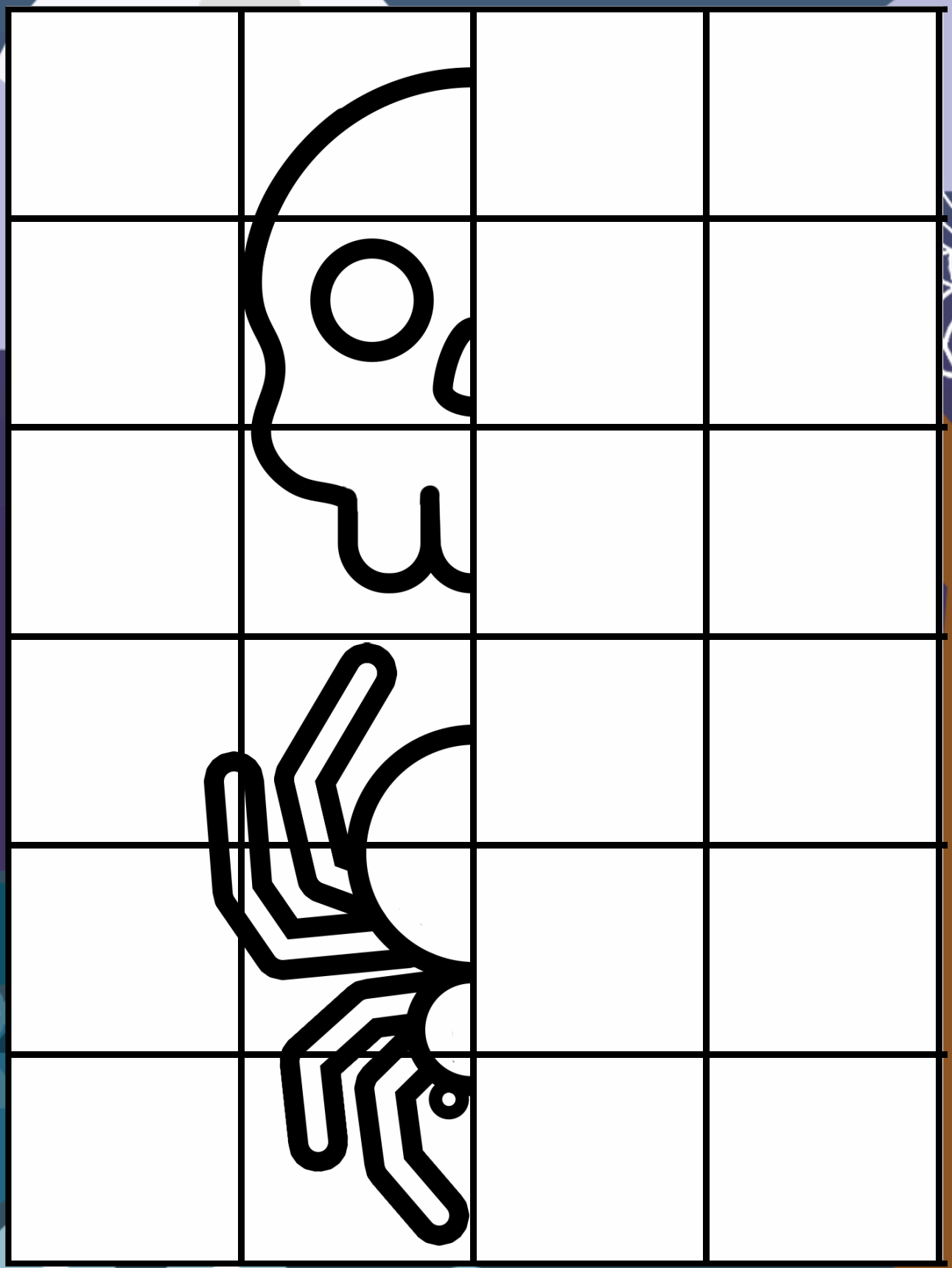
Un HALLOWEEN terroríficamente perfecto



KOKORO KIDS

¡DIBUJA!

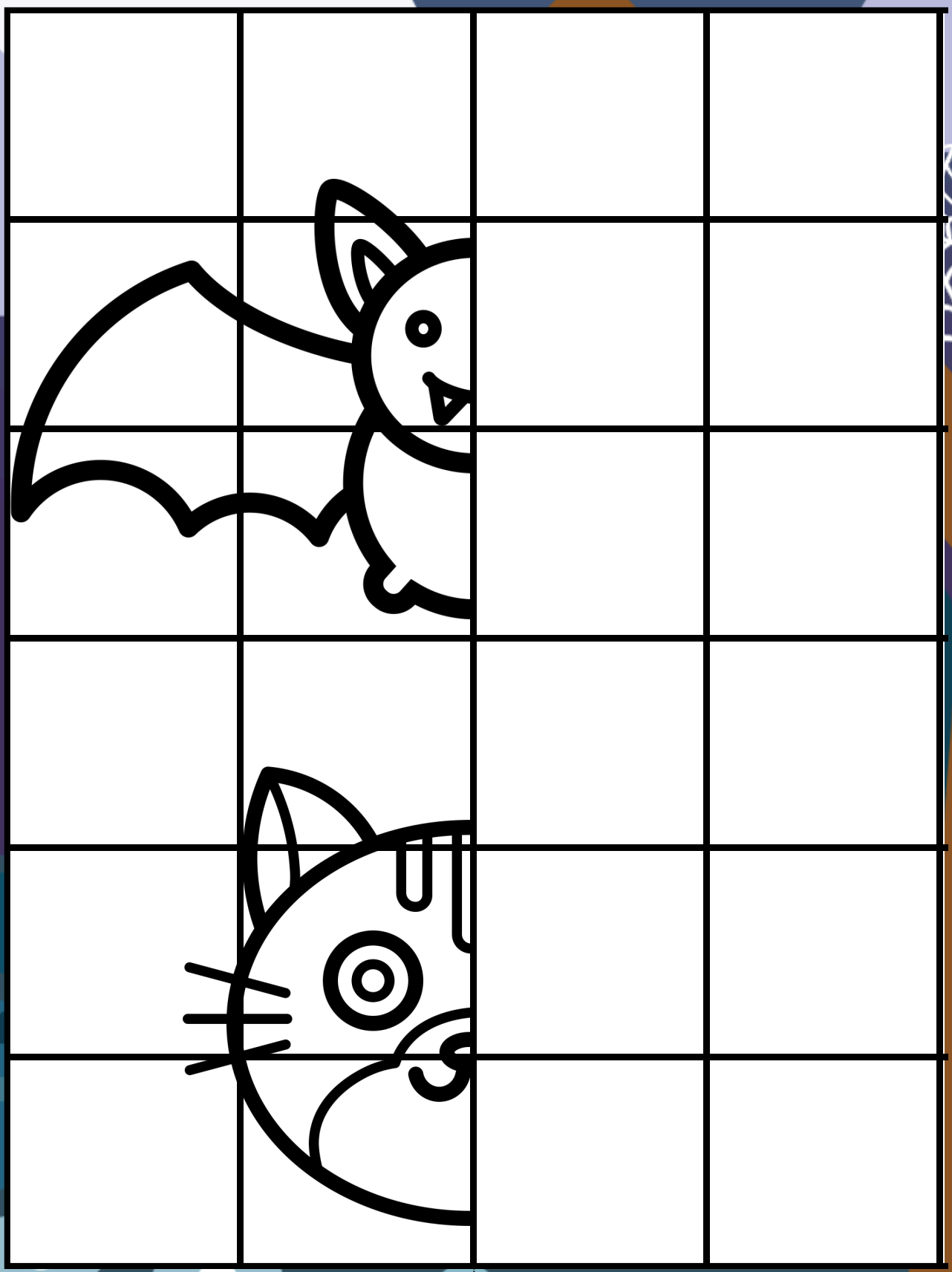
Observa el dibujo y acaba la otra mitad



KOKORO KIDS

¡DIBUJA!

Observa el dibujo y acaba la otra mitad

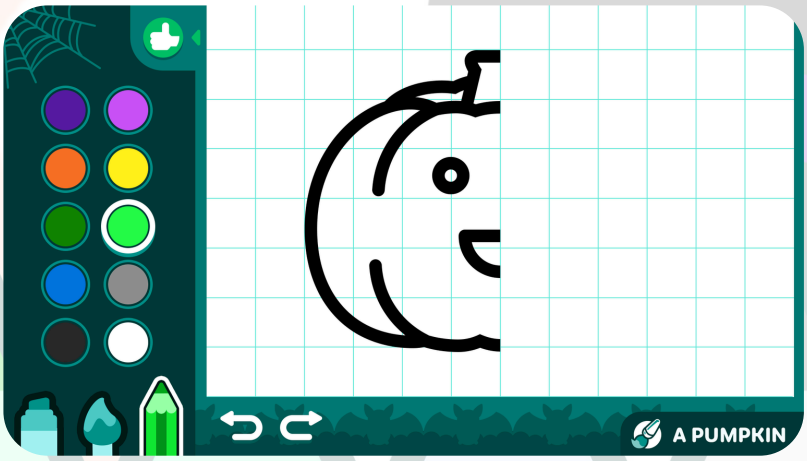


KOKORO KIDS

WE DRAW HALLOWEEN

Disfruta de nuestro juego de Halloween, perfecto para trabajar las simetrías y la creatividad.



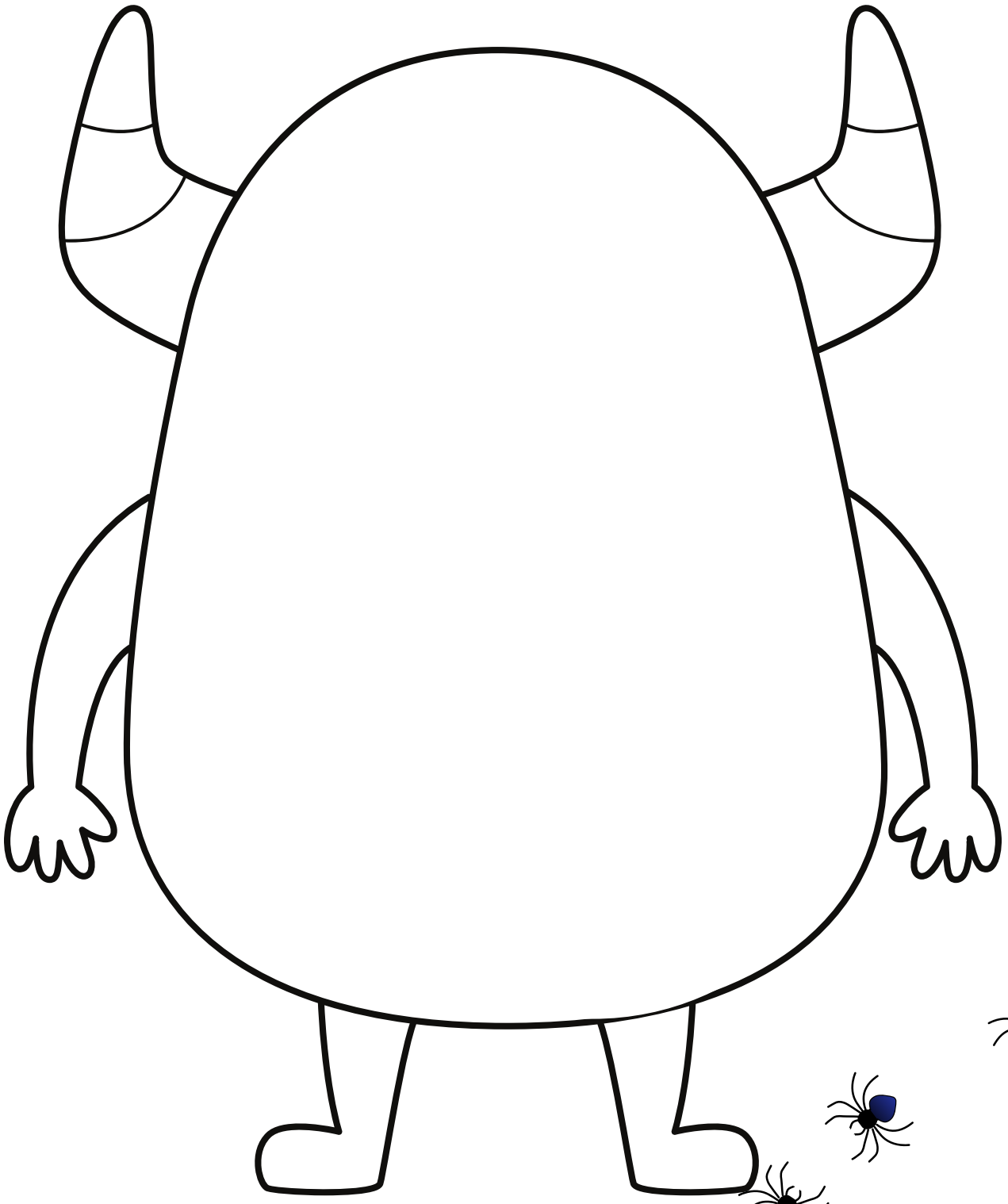


JUEGA GRATIS AQUÍ

(también puedes escanear este QR)

¡CREA TU MONSTRUO!

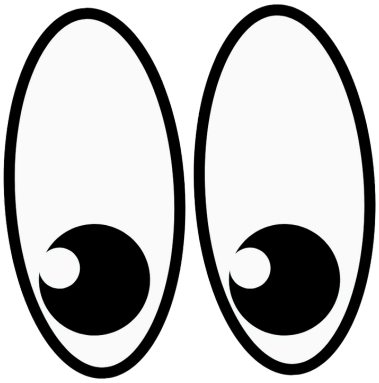
En las siguientes páginas encontrarás recortables con elementos para personalizar a tu monstruo

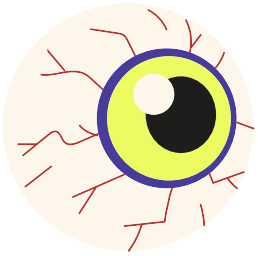


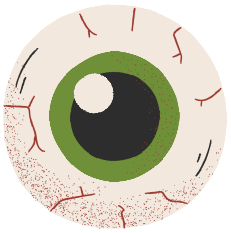
KOKORO KIDS

¡CREA TU MONSTRUO!

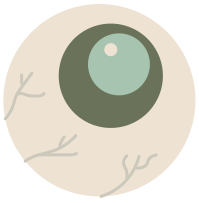
Recortables

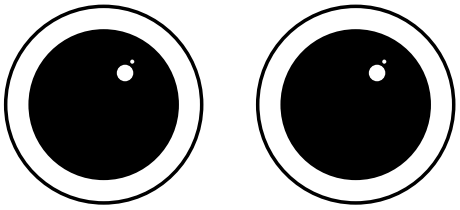


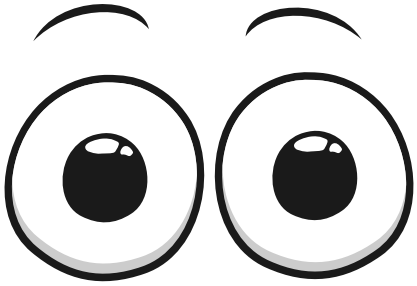








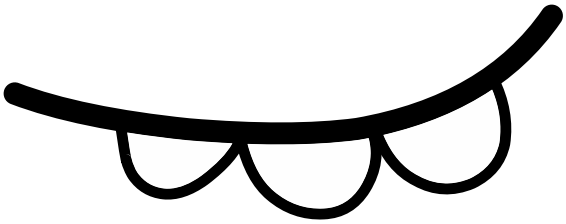












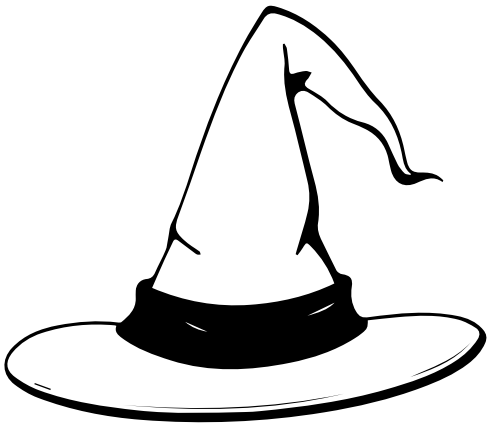
KOKORO KIDS

¡CREA TU MONSTRUO!

Recortables







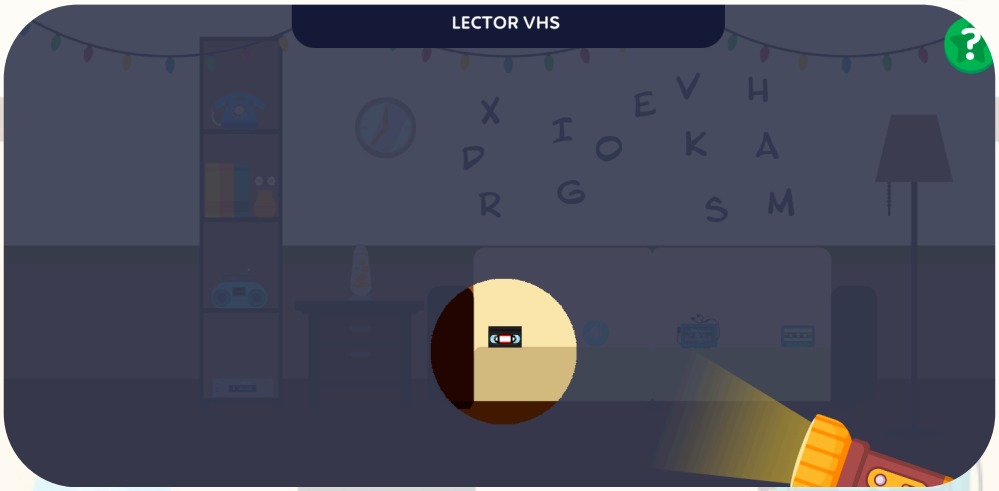




FIND IN THE DARK ROOM STRANGER THINGS

¡Busca objetos con la literna!





JUEGA GRATIS AQUÍ

(también puedes escanear este QR)

MEMORY DE HALLOWEEN













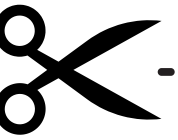






KOKORO KIDS

MEMORY DE HALLOWEEN























MEMORY DE HALLOWEEN







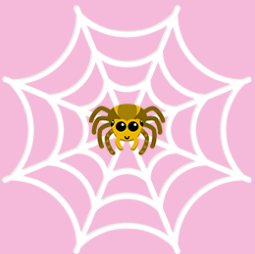






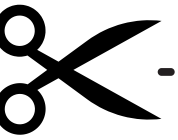






KOKORO KIDS

MEMORY DE HALLOWEEN



KOKORO KIDS

KOKORO KIDS

KOKORO KIDS

KOKORO KIDS

KOKORO KIDS

KOKORO KIDS

KOKORO KIDS

KOKORO KIDS

KOKORO KIDS

KOKORO KIDS

BINGO DE HALLOWEEN

¡El bingo más terroríficamente divertido con partidas infinitas está disponible en Kokoro Kids!



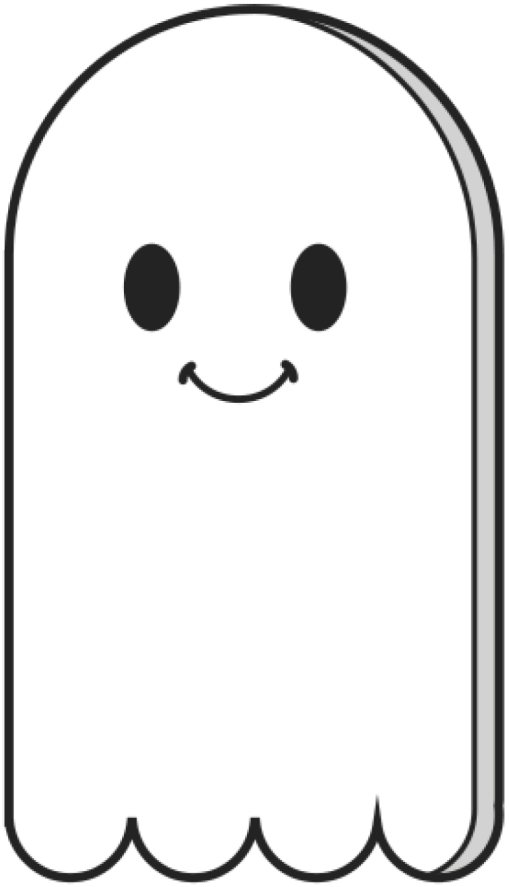


JUEGA GRATIS AQUÍ

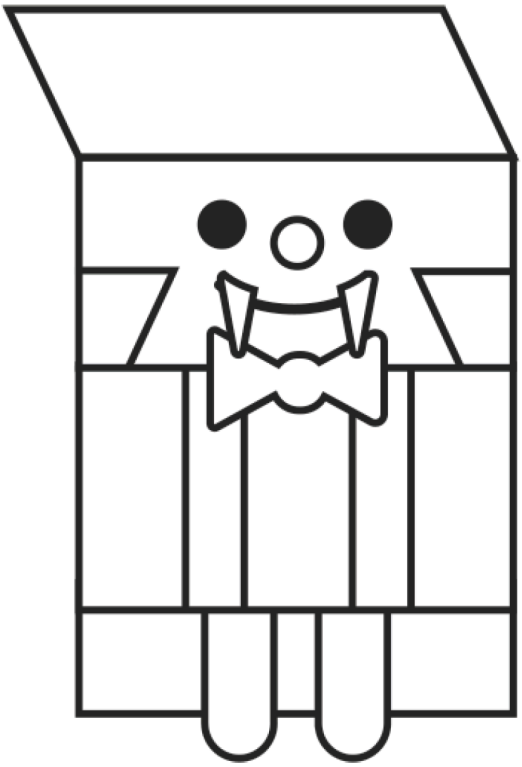
(también puedes escanear este QR)

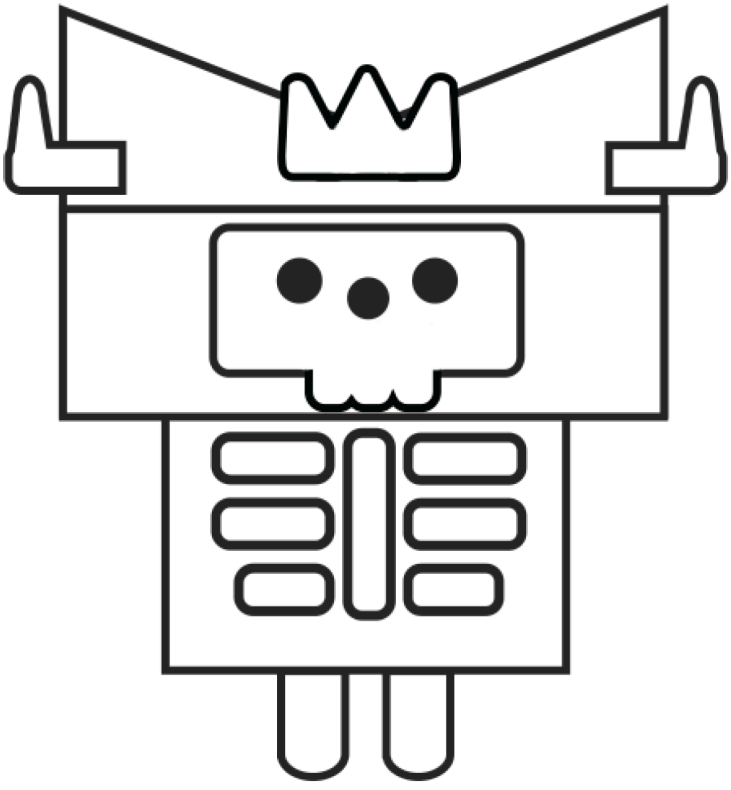
KOKORO
KIDS





KOKORO
KIDS





recorta y decora tu casa con nuestros kokoros









KOKORO KIDS

DADO CUENTA HISTORIAS



@andamos.creando



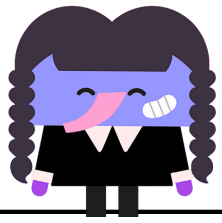
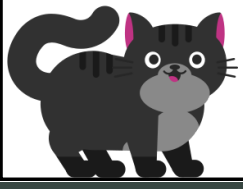
¿CÓMO SE JUEGA?

El juego “**Dado Cuenta Historias**” es una propuesta lúdica ideal para trabajar la creatividad, la imaginación y la expresión oral o escrita en el aula. A través del lanzamiento de un dado, los niños deben combinar diferentes elementos —personaje, lugar, momento y problema— para crear una historia original y divertida ambientada en el universo de Halloween 🎃🕸️.

Cada número del dado corresponde a una fila de la tabla, de modo que el azar propone una combinación única. Por ejemplo: una bruja 🧙‍♀️ en un castillo encantado 🏰 durante el día ☀️ donde se oyen cadenas ⛓️. A partir de esto, los alumnos inventan y relatan su historia, potenciando la imaginación y la coherencia narrativa.

OBJETIVO

Promover la creación colectiva o individual de relatos a partir de consignas aleatorias, estimulando la imaginación, el lenguaje oral, la secuenciación de ideas y la producción de textos en un contexto lúdico y motivador.

	PERSONAJE	LUGAR	MOMENTO	PROBLEMA
⚀		UN CASTILLO ENCANTADO	DE DÍA	SE OYEN CADENAS
⚁		UNA CASA EMBRUJADA	DE NOCHE	SE ESCUCHAN RUIDOS
⚂		UN COMENTARIO	TORMENTA ELÉCTRICA	SE CORTA LA LUZ
⚃		UN BOSQUE ENCANTADO	NOCHE DE BRIJAS	TE INVITAN A UNA FIESTA
⚄		UN HOSPITAL ABANDONADO	ATARDECER	TE SANGRA LA NARIZ
⚅		UNA CALLLE MISTERIOSA	LUNA LLENA	TE QUEDAS ENCERRADO

