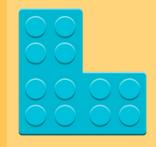


KOKORO



GUÍA DE JUEGOS: BINGO











BINGO

1.Objetivos:

- 1. identificar y reconocer números de forma rápida y precisa.
- 2. Mejorar la concentración y la atención
- 3. Fomentar la cooperación y la socialización en un ambiente grupal.
- 4. Estimular la agilidad mental y la toma de decisiones
- 5. Mejorar la capacidad de escuchar y seguir instrucciones detalladamente.

2. Material

- Tijeras
- Ficha 6, 7 y 8

3. ¿Cómo usar nuestro bingo?

VARIANTE 1: Enfoque en vocabulario

- 1.Coged la ficha 6 e identificad los elementos. Puedes hacer las siguientes preguntas:
 - ¿Qué es esto? ¿Te suena?
 - ¿Es un animal, persona, comida, lugar,...?
- 2. Escoge un elemento al azar y pide que lo identifiquen en las tarjetas de las fichas 7 y 8.
- 3. Repite el proceso tantas veces como quieras.

VARIANTE 2: Enfoque en conteo

- 1. Realiza los pasos anteriores.
- 2. Pide que cuenten las veces que aparece cada uno de los elementos y que lo apunten en la pizarra.
- 3. Una vez hayan acabado, pregunta: ¿Cuál es el que aparece más veces?

VARIANTE 3: Enfoque en agilidad mental y concentración

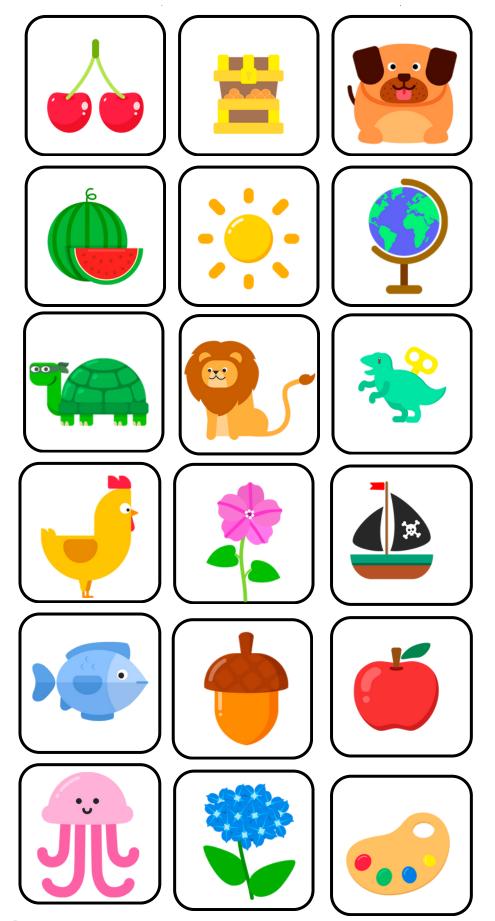
- 1. Reparte una de las tarjetas de las fichas 7 y 8.
- 2. Recorta los elementos de la ficha 6, ponlos en una caja y ve sacándolos al azar.
- 3.El objetivo es que vayan tapando o tachando los elementos hasta que consigan hacer una línea o bingo.

4.Consejos

- Recorta y plastifica las tarjetas de las fichas 7 y 8
- Recorta y plastifica los elementos de la ficha 6. Guárdalos en una bolsa o caja bien protegidos.
- Utilizad monedas o botones para jugar al bingo clásico.



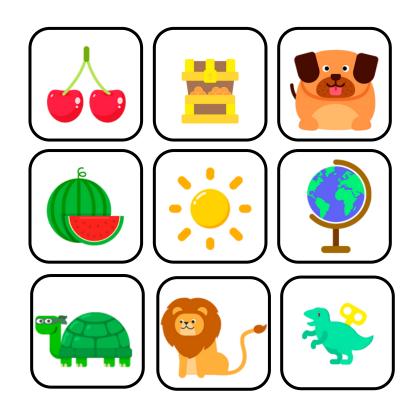
FICHA 6



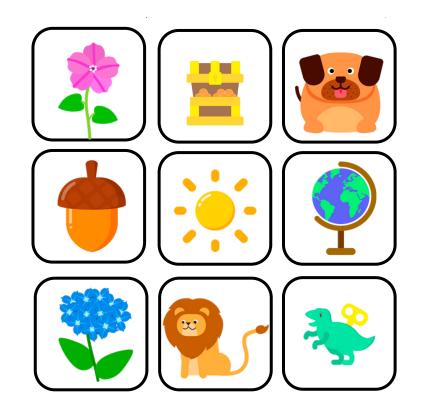


FICHA 7











FICHA 8



